வினா – விடை தொகுப்பு

தகவல் மற்றும் தொடர்பாடல் தொழினுட்பவியல்

தரம் 11

வலய தகவல் தொடர்பாடல்–
தொழினுட்ப கற்கை நிலையம்
வடமராட்சி

நவம்பர் 2020

www.ikeol.lk





மகத்தான கல்விக்கு
உங்கள் ஆசான்

- ICT
- Maths
- English
- Commerce
- Tamil
- History
- Science
- Sinhala
- இன்னும் பல

தரம்
01-A/L

Medium

தமிழ்/ English

76667-4945

தனித்துவமான புலமைப்பரிசில் பரீட்சை வகுப்புக்கள்
தரம் 1 தொடக்கம் 5 வரை நடைபெறுகின்றன

www.learneasy.lk || www.lkedu.lk

தகவல் மற்றும் தொடர்பாடல் தொழினுட்பவியல்

தரம் 11 வினா - விடை தொகுப்பு

ஆலோசனை வழிகாட்டல்

திருமதி.அ.பார்த்திபன்	வலயக் கல்விப் பணிப்பாளர்
திருமதி.ரா.நிர்மலன்	பிரதிக் கல்விப் பணிப்பாளர் (கல்வி அபவிருத்தி)
திரு.மோ.தெய்வேந்திரா	பிரதிக் கல்விப் பணிப்பாளர் (கல்வி நிர்வாகம்)

இணைப்பாளர்

திரு.அ.மனோகரன்	ஆசிரிய ஆலோசகர் (த.தொ.தொ)

நூலாக்கம்

திரு.இ.சிறிதரன்	முகாமையாளர், கணினி வள நிலையம்
திரு.சி.கிரிசாந்தன்	ஆசிரிய வளவாளர், கணினி வள நிலையம்
திரு.வே.றமணன்	ஆசிரியர், மெதடிஸ்த பெண்கள் உயர்தர பாடசாலை

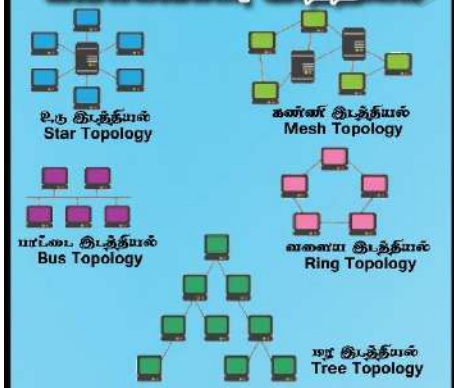
ஆசிரியர்கள்

செல்வி.ம.கீர்த்தனா	விக்னேஸ்வர கல்லூரி
திருமதி.ர.கௌசல்யா	வேலாயுதம் மகா வித்தியாலயம்
திருமதி.க.சுஜந்தினி	தொண்டைமனாறு வீரகத்தி மகா வித்தியாலயம்
திருமதி.இ.எழில்மாதா	குடத்தனை அ.த.க. பாடசாலை
திருமதி.வை.பிரவாகினி	நெல்லியடி மத்திய கல்லூரி
திருமதி.ல.பாமினி	தும்பளை சிவப்பிரகாச வித்தியாலயம்
திருமதி.கா.சிவநிரோஜினி	மணற்காடு றோ.க.த.க பாடசாலை
திருமதி.சி.பாலசரஸ்வதி	மெதடிஸ்த பெண்கள் உயர்தர பாடசாலை
திருமதி.கு.சித்ரா	புலோலி மெ.மி.த.க. பாடசாலை
திரு.சு.ஜெயதீஸ்வரன்	வதிரி திரு இருதய கல்லூரி
திரு.க.மணிவண்ணன்	கரணவாய் மகா வித்தியாலயம்
திருமதி.து.சகானா	நாகர்கோவில் மகா வித்தியாலயம்

www.ikedu.lk

கணினி வலையமைப்பு, இணையம் மற்றும் மின்னஞ்சல்

வலையமைப்பு இடத்தியல்



வலையமைப்பு சாதனங்கள்



வழிகாட்டி ஊடகங்கள்



சமூக வலைத்தளங்கள்



வலையமைப்பு இணைப்பிகள்



இணைய உலாவிகள்



மின்னஞ்சல் சேவை வழங்குனர்கள்



உடனடிச் செய்தி செயலிகள்



www.ikeduk

அலகு 01 - பிரச்சினைகளைத் தீர்ப்பதற்கு செய்நிரல்களை எழுதுதல்

பகுதி - I

1. "ஒரு பிரச்சினையைத் தீர்ப்பதற்குப் பின்பற்றவேண்டிய ஒழுங்குமுறையில் அமைந்த படிமுறைகள்" என்பதைக் குறிப்பதற்கு மிகப் பொருத்தமான பதம் பின்வருவனவற்றுள் எது?
   1) கட்டமைப்புக் கட்டுப்பாடு
   2) போலிக்குறிமுறை
   3) பாய்ச்சற் கோட்டுப் படம்
   4) நெறிமுறை

2. போலிக்குறிமுறையில் உள்ளீடு, வெளியீட்டிற்காகப் பயன்படுத்தப்படும் ஆங்கிலச் சொல் அல்லாதது?
   1) input, output
   2) get, show
   3) give, print
   4) read, display

3. தொகுப்பியையும் வரிமொழிமாற்றியையும் பற்றி சரியானது?
   1) செய்நிரல் நிறைவேற்றப்படும் முன்னர் வரிமொழிமாற்றி எல்லாக் கூற்றுக்களையும் இயந்திர மொழியாக மொழி பெயர்க்கின்றது.
   2) செய்நிரல் நிறைவேற்றப்படும் போது தொகுப்பி ஒவ்வொரு கூற்றையும் ஒரு தடவைக்கு ஒன்று வீதம் இயந்திர மொழியாக மொழி பெயர்க்கின்றது.
   3) செய்நிரலை நிறைவேற்றுவதற்குத் தொகுப்பிக்கு வரிமொழிமாற்றி தேவை.
   4) செய்நிரல் நிறைவேற்றப்படும் போது வரிமொழிமாற்றி ஒவ்வொரு கூற்றையும் ஒரு தடவைக்கு ஒன்று வீதம் இயந்திர மொழி அறிவுறுத்தலாகப் பெயர்க்கின்றது

4. கணினி மொழிமாற்றிகள் தொடர்பான பின்வரும் கூற்றுக்களைக் கருதுக.
   A- வரிக்கோடலியானது மூலக் குறியினை ஒரே தடவையில் மொழிமாற்றம் செய்யும்.
   B- தொகுப்பிகளானது வரிகோடலிகளை விட செயற்பாட்டு வேகம் குறைந்தவை.
   C- வரிக்கோடலியானது தொகுப்பிகளை விட செயற்பாட்டு வேகம் குறைந்தவை.
   இவற்றில் பிழையான கூற்று?
   1) A மட்டும்
   2) A, B மட்டும்
   3) C மட்டும்
   4) Bமட்டும்

5. கணனி செய்நிரலாக்க மொழிகளில் வலிதான அடையாளங்காணியாகக் கருதப்படக் கூடியது?
   1) 4num
   2) sum 1
   3) x4
   4) x.1

6. கணினி செய்நிரல் தொடர்பாக பிழையான கூற்று?
   1) repeat until மீள்செய்கையில் நிபந்தனை பொய்யாக இருக்கும் சந்தர்ப்பங்களில் மாத்திரம் மீள்செயல் தொடங்கப்படும்.
   2) while மீள்செய்கையில் நிபந்தனை ஆரம்பத்திலேயே பரிசீலிக்கப்படுகிறது.
   3) repeat until மீள்செய்கையில் நிபந்தனை பொய்யாக இருக்கும் சந்தர்ப்பங்களில் மீள்செயலானது முடிவுறுத்தப்படுகின்றது.
   4) while, repeat until ஆனது எத்தனை தடவைகள் தொழிற்படும் என்பதை முன்கூட்டியே வரையறுக்கலாம்.

7. செய்நிரல் மொழிகளில் for கூற்று ……. எனும் கட்டுப்பாட்டுக் கட்டமைப்புக்கு ஓர் உதாரணமாகும். மேற்குறித்த வெற்றிடத்தை நிரப்ப மிகப் பொருத்தமானது?
   1) வரிசை
   2) தெரிவு
   3) மீள்செயல்
   4) தொடரி

8. மீண்டும் மீண்டும் ஒரே குறிமுறையினை தட்டச்சு செய்யாது உங்களது பெயரை பத்து தடவைகள் வெளியீடாகப் பெற்றுக் கொள்வதற்கு செய்நிரல்களில் பயன்படுத்தப்படும் கட்டுப்பாட்டு கட்டமைப்பு யாது?
   A) repeat .. until
   B) while .. End while
   C) Sequential
   D) for-loop
   1) A மட்டும்
   2) A, B மட்டும்
   3) A,B, C மட்டும்
   4) A, B, D மட்டும்

www.ictedu.lk

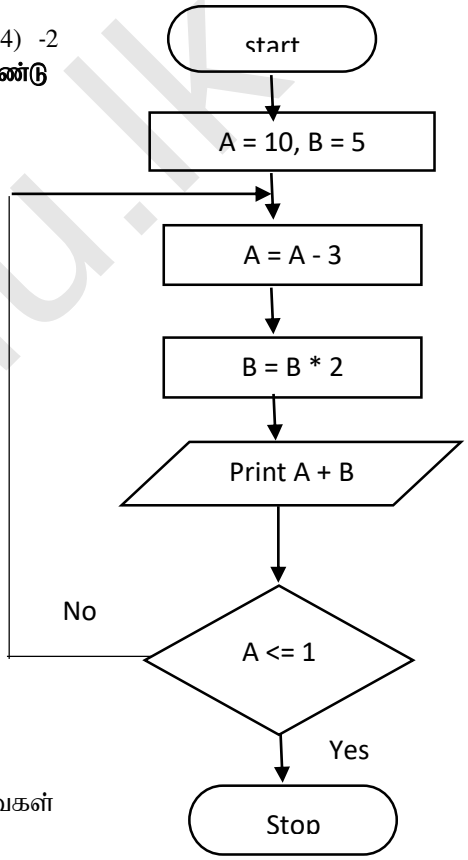
கீழே காட்டப்பட்ட போலிக்குறிமுறையை அடிப்படையாகக் கொண்டு 9, 10ம் வினாக்களுக்கு விடை தருக.

```
N=10
M=10
Repeat
        N=N-2;
        Write(M );
Until N=0;
```

9. இப் போலிக்குறிமுறையின் வருவிளைவு யாது?
   1) 10 10 10 10 10
   2) 10 10 10 10 10 10
   3) 8 6 4 2 0
   4) 8 6 4 2

10. இப் போலிக்குறிமுறை முடியும் போது N இன் பெறுமானம் யாது?
    1) 2 2) 10 3) 0 4) -2

அருகே காட்டப்பட்ட பாய்ச்சற் கோட்டுப்படத்தினை அடிப்படையாகக் கொண்டு 11 தொடக்கம் 14 வரையுள்ள வினாக்களுக்கு விடை தருக



11. இப்பாய்ச்சற் கோட்டுப்படத்தின் வருவிளைவு யாது.
    1) 17, 24
    2) 10, 7, 4
    3) 5, 10, 20
    4) 17, 24, 41

12. இப்பாய்ச்சற் கோட்டு வரைபடத்தில் எவ்வகையான கட்டுப்பாட்டுக் கட்டமைப்புக்கள் (Control Structure) பயன்படுத்தப்படுகின்றன.
    1) வரிசை முறை, மீள்வருகை
    2) வரிசை முறை, தெரிவு, மீள்வருகை
    3) தெரிவு, மீள்வருகை
    4) வரிசை முறை, தெரிவு

13. இப்பாய்ச்சற் கோட்டு வரைபடத்திற்குப் பொருத்தமான மீள்செயலாற்றம்.
    1) Do While
    2) For Do
    3) Do Until
    4) Repeat Until

14. இப்பாய்ச்சற் கோட்டு வரைபடத்தில் மீள்வருகைகள் எத்தனை தடவைகள் இடம்பெறுகின்றன?
    1) 3 2) 4 3) 2 4) 10

15. ICT வினாத்தாளுக்கு 8 மாணவர்கள் பெற்ற புள்ளிகள் பின்வரும் அணி (array) இல் உள்ளது. மிகவும் கூடிய புள்ளியைப் பெறுவதற்கு பின்வரும் எந்தச் சுட்டிணைப்பு(index) உருப்படியை பயன்படுத்தலாம்?

marks	90	35	78	91	94	88	55	48

1) marks[5] 2) marks[0] 3) marks[4] 4) marks[7]

www.ikedu.lk

STUDY ONLINE

இணையத்தில் ஒரு கல்வி புரட்சி

தரம் 1 தொடக்கம்
A/L வரையான
எல்லா
தரத்தினருக்கும்
அனைத்துப்
பாடங்களையும்



இணையத்தில் கற்றுக்கொள்ளலாம்

WWW.LKEDU.LK

facebook.com/lkedulk facebook.com/groups/lkedu

ஒவ்வொரு நாளும் புதிது புதிதாக, பார்க்க மறவாதீர்கள்...

16. போலிக்குறிமுறை கொண்டுள்ள கட்டுப்பாட்டுக் கட்டமைப்புக்கள் எவை?

```
begin
        i=1
        sum = 0
        while i<=5
                if i is odd then
                        sum = sum +i
                end if
                i = i + 1
        end while
end
```

1) வரிசை, தெரிவு
2) மீள்வருகை
3) மீள்வருகை, வரிசை, தெரிவு
4) தெரிவு, மீள்வருகை

17. மேற்குறிப்பிட்ட போலிக்குறிமுறையின் வருவிளைவு?

1) 9 2) 6 3) 10 4) 15

18. i<= 5 எனும் நிபந்தனை i < 5 ஆக மாற்றப்படும் எனின் வருவிளைவு?

1) 9 2) 16 3) 4 4) 15

19. பின்வரும் போலிக்குறிமுறையினைக் நிறைவேற்றிய பின்னர் Hi எனும் சொல் எத்தனை தடவை காட்சிப்படுத்தப்படும்?

```
begin
        i=0
        repeat
                j = i mod 2
                if j = 1 then
                        display “Hi”
                end if
                i = i + 1
        until i = 5
end
```

1) 1 2) 2 3) 3 4) 4

20. பின்வருவனவற்றுள் எது பஸ்கால் செய்நிரலின் தரவு வகையற்றது?

1) boolean 2) char 3) text 4) integer

21. பின்வரும் போலிக்குறிமுறையில் ‘for loop’ எத்தனை தடவைகள் நிறைவேற்றப்படுகின்றன?

```
sum = 0
for i = 0 to 5
        sum = sum + i
        i= i + 1
```

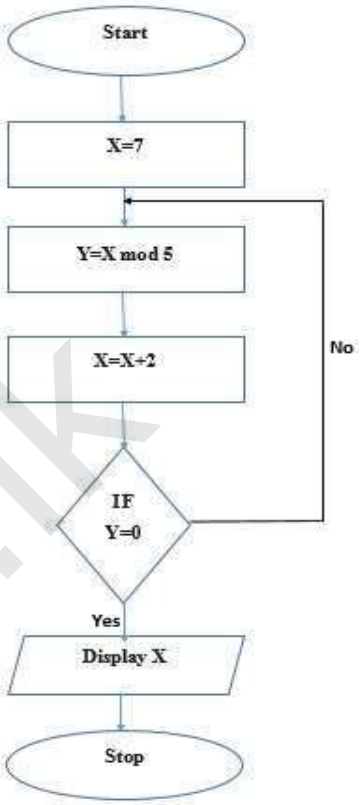
1) 4 2) 6 3) 5 4) 2

22. மேற்குறிப்பிட்ட போலிக்குறிமுறையின் வருவிளைவு?

1) 9 2) 16 3) 4 4) 15

www.ikedu.lk

கீழே காட்டப்பட்ட பாய்ச்சற் கோட்டுப்படத்தினை அடிப்படையாகக் கொண்டு 23 தொடக்கம் 26 வரையான வினாக்களுக்கு விடை தருக



23. பின்வரும் பாய்ச்சற் கோட்டு வரைபடத்தில் எவ்வகையான கட்டுப்பாட்டுக் கட்டமைப்புக்கள் (Control Structure) பயன்படுத்தப்படுகின்றன.
    1) வரிசை முறை, மீள்வருகை
    2) வரிசை முறை, தெரிவு
    3) தெரிவு, மீள்வருகை
    4) வரிசை முறை, மீள்வருகை, தெரிவு

24. இப்பாய்ச்சற் கோட்டுப்படத்தின் வருவிளைவு யாது?
    1) 15 2) 17
    3) 11 4) 13

25. மேலுள்ள பாய்ச்சற் கோட்டுப் படத்தில் மீள்வருகைகள் எத்தனை தடவைகள் இடம்பெறுகின்றன?
    1) 3 2) 4
    3) 5 4) 6

26. மேலுள்ள பாய்ச்சற் கோட்டுப் படத்தில் வரும் மீள்வருகை முறை எது?
    1) while loop 2) for loop
    3) repeat…. Until 4) a, b சரி

கீழே காட்டப்பட்ட பஸ்கால் செய்நிரலை அடிப்படையாகக் கொண்டு 27, 28ம் வினாக்களுக்கு விடை தருக

```
BEGIN
        count = 1
        num = 1
        WHILE (count<=5)
        DO {
                DISPLAY num
                num = num + num
                count = count + 1
        }
        END WHILE

END
```

27. இப் பஸ்கால் செய்நிரலின் முதலாவது மீள்செய்கையின் பின்னர் count, num இன் பெறுமானம்?
    1) count = 2, num = 1 2) count = 1, num = 1
    3) count = 3, num = 2 4) count = 2, num = 2

28. இப் பஸ்கால் செய்நிரலின் இறுதி வருவிளைவு யாது?
    1) 8 2) 16 3) 32 4) 64

www.lkedu.lk

29. பின்வரும் பஸ்கால் செய்நிரலைக் கருதுக.

```
VAR x: INTEGER;
BEGIN
        x := 1;
        REPEAT
                WRITELN (x)
                x := x + 1;
        UNTIL x = 3;
END.
```

மேற்குறித்த செய்நிரலின் வெளியீடு

1) 1 2 3 2) 1 2 3) 1
2
3 4) 1
2

30. கீழ்வரும் போலிக்குறிமுறை செயற்படுத்தப்படும் போது ABC என்னும் சொல் எத்தனை தடவைகள் காட்சிப்படுத்தப்படும்?

```
n=0
REPEAT
        n=n+1
UNTIL n>3
DISPLAY “ABC”
WHILE n>3
        DISPLAY “ABC”
        n=n-1
END WHILE
```

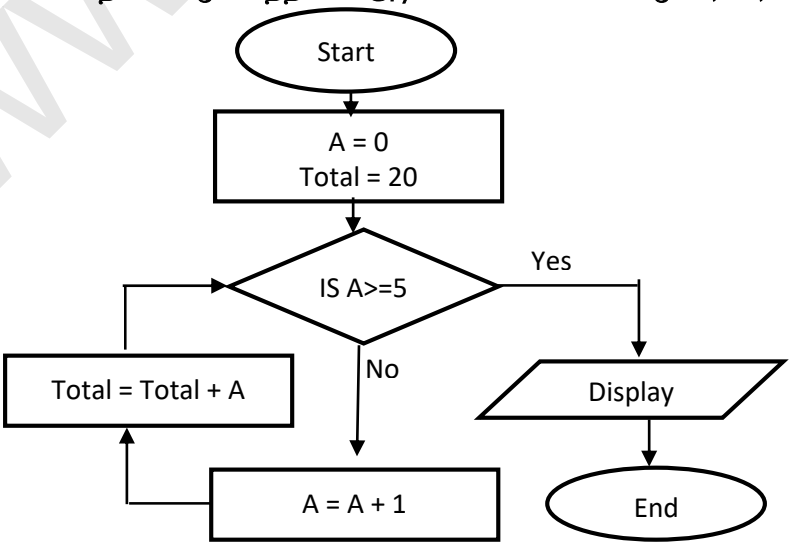
1) 5 2) 2 3) 3 4) 4

31. பின்வரும் போலிக் குறிமுறையின் வெளியீடு யாது?

```
n= 2
m= 1
DO
        n =n + m
        m =m + 1
WHILE m < 4
DISPLAY n
```

1) 5 2) 8 3) 12 4) 4

கீழே காட்டப்பட்ட பாய்ச்சற் கோட்டுப்படத்தினை அடிப்படையாகக் கொண்டு 32, 33, 34ம் வினாக்களுக்கு விடை தருக



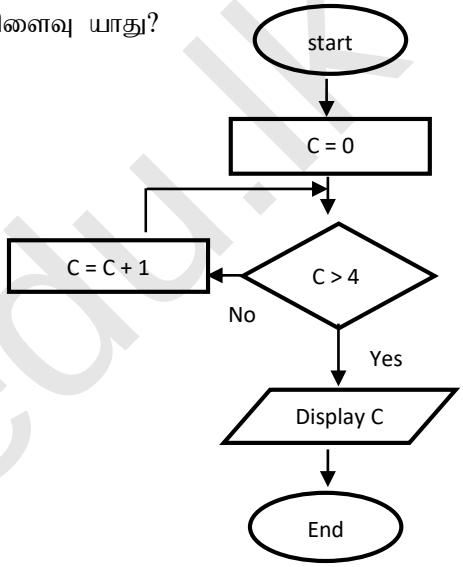
www.lkedu.lk

32. மேலுள்ள பாய்ச்சல்கோட்டுப் படத்தில் காணப்படும் கட்டுப்பாட்டுக்கட்டமைப்புகள்?
1) வரிசைமுறை, மீள்வருகை முறை
2) வரிசைமுறை, தெரிவுமுறை
3) தெரிவுமுறை, மீள்வருகை முறை
4) வரிசைமுறை, மீள்வருகை முறை, தெரிவுமுறை

33. மேற்குறித்த பாய்ச்சல்கோட்டுப் படத்தின் வருவிளைவு?
1) 40 2) 46 3) 35 4) 37

34. மீள்வருகையை முடிவுறுத்தும் A இன் பெறுமானம்?
1) 5 2) 0 3) 4 4) 6

35. அருகில் தரப்பட்டுள்ள பாய்ச்சற் கோட்டுப் படத்தின் வருவிளைவு யாது?
1) 4
2) 5
3) 3
4) 10



36. பின்வரும் போலிக்குறிமுறைக்கு முறையே 5, 2, 12 எனும் உள்ளீடுகளை வழங்கும் போது அதன் வெளியீடு யாதாக அமையும்?

```
begin
        c=10
        input x
        while x < c do
                x=x+c
                c=c-2
        print x
        end
```

1) 12, 8, 10 2) 10, 10, 10 3) 10, 8, 12 4) 15, 12, 12

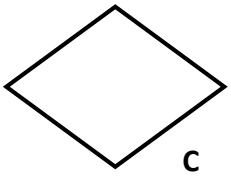
37. மேலுள்ள வினாவில் c இற்குரிய பெறுமதி 12 ஆக அதிகரிப்பின் உள்ளீடுகள் மாறாதிருக்கும் போது வெளியீடு யாதாக அமையும்?
1) 17, 14, 12 2) 10, 12, 12 3) 12, 10, 14 4) 15, 12, 12

38. பஸ்கால் செய்நிரலில் வலிதான அடையாளங்காணியானது பின்வருவனவற்றில் எது?
1) 7abc 2) abc@ 3) if 4) abc7

39. பின்வரும் பாய்ச்சற் கோட்டு குறியீடுகளில் ABC என்பனவற்றை சரியாக குறிக்கும் விடை யாது?


A


B


C

1) A - உளளீடு/ வருவிளைவு B – தீர்மானம் C – முறைவழியாக்கம்
2) A - முறைவழியாக்கம் B – உள்ளீடு/ வருவிளைவு C – தீர்மானம்
3) A - உள்ளீடு/ வருவிளைவு B – முறைவழியாக்கம் C – தீர்மானம்
4) A - முறைவழியாக்கம் B – தீர்மானம் C – உள்ளீடு/ வருவிளைவு

www.ikeduk.lk





மகத்தான கல்விக்கு
உங்கள் ஆசான்

- ICT
- Maths
- English
- Commerce
- Tamil
- History
- Science
- Sinhala
- இன்னும் பல

தரம்
01-A/L

Medium

தமிழ்/ English

76667-4945

தனித்துவமான புலமைப்பரிசில் பரீட்சை வகுப்புக்கள்
தரம் 1 தொடக்கம் 5 வரை நடைபெறுகின்றன

www.learneasy.lk || www.lkedu.lk

40. 126.25 எனும் எண்ணானது பஸ்கால் கணினிச் செய்நிரலில் கருதப்படும் பொருத்தமான தரவு வகையானது?

1) integer 2) boolean 3) real 4) number

41. பின்வரும் பஸ்கால் செய்நிரலில் செய்நிரல் நிறைவேற்றப்பட்ட பின்னர் கிடைக்கும் வருவிளைவு?

```
Program sample(input, output)
Var n : integer;
Begin
        n := 1;
        Repeat
                Write(n);
                n := n+1;
        until n<=3;
        write (n);
end
```

1) 1, 2 2) எவ்விளைவும் கிடைக்காது 3) 1 4) 1, 2, 3

கீழ்வரும் பஸ்கால் செய்நிரலினைப் பயன்படுத்தி 42 தொடக்கம் 44 வரையான வினாக்களுக்கு விடை தருக.

```
program ten_numbers ( input, output ); {Simple Array program}
var num : array[0..9] of integer;
i : integer;
begin
        writeln ( 'Enter Ten Numbers' );
        for i := 0 to 9 do
        begin
                read ( num[i] );
        end;
end
```

42. மேலுள்ள பஸ்கால் செய்நிரலில் மாறியாக அடையாளங்காணக் கூடியது.

1) writln 2) read ln 3) num 4) real

43. மேலுள்ள பஸ்கால் செய்நிரலில் குறிப்பு ஒன்று காட்டப்பட்டுள்ளது. இங்கு குறிப்பு இடம்பெற்றுள்ள வரி இலக்கமானது

1) 8 2) 6 3) 2 4) 1

44. மேலுள்ள பஸ்கால் செய்நிரலில் 40, 57, 24, 76, 33, 27, 32, 09, 88, 98 எனும் எண்கள் உள்ளீடாக வழங்கப்பட்டுள்ளது எனக் கொள்க. num[5] + num[1] இன் பெறுமானம் யாது?

1) 67 2) 77 3) 121 4) 84

www.ikedu.lk

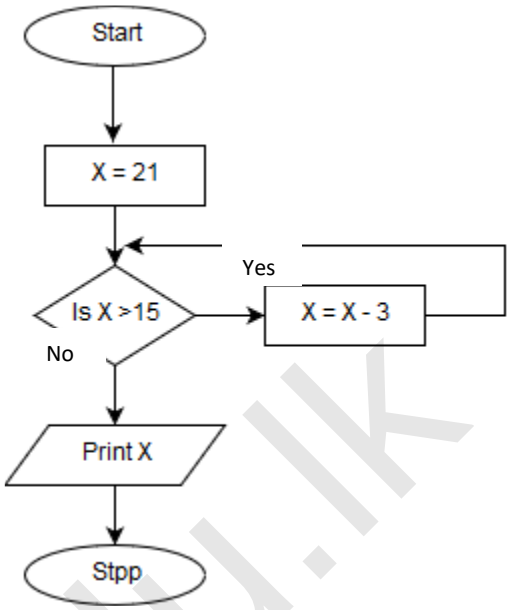
பகுதி - II

1.

a) பின்வரும் பாய்ச்சற் கோட்டுப் படத்தை கவனத்தில் கொள்க.

i) இதன் மூலம் பெற்றுக் கொள்ளக் கூடிய வருவிளைவினை எழுதுக?

ii) இதற்கான போலிக்குறிமுறையை எழுதுக?



b) கீழேயுள்ள போலிக்குறிமுறையிற்கு பாய்ச்சற் கோட்டுப் படத்தை வரைக?

```
begin
        input marks as m
        if marks > 75 then
                grade = 'A'
        else if marks > 65 then
                grade = 'B'
        elseif marks > 55 then
                grade = 'C'
        else if marks > 35 then
                grade = 'S'
        else
                grade = 'F'
        endif
        endif
        endif
        endif
end.
```

2.

a) உள்ளீடு செய்யப்படும் 10 எண்களிலிருந்து சிறிய எண்ணை காண்பதற்கான பாய்ச்சற் கோட்டுப் படத்தை வரைக.

b) மேலுள்ள பாய்ச்சற் கோட்டுப் படத்துக்கான போலிக் குறிமுறையை எழுதுக.

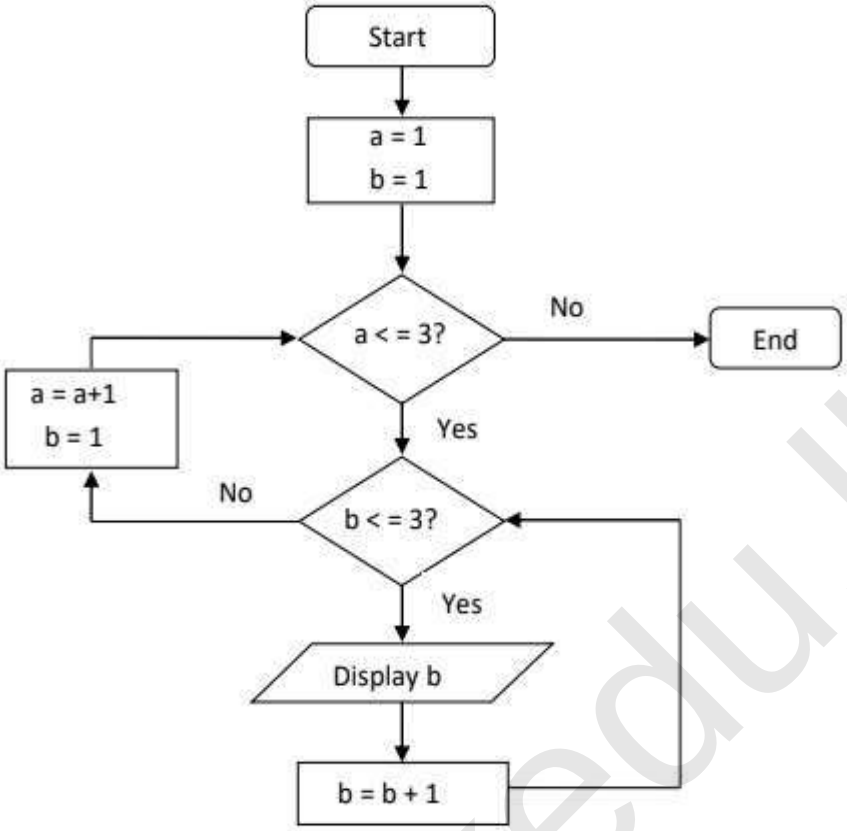
c) பஸ்கால் (pascal) கணினி மொழியை பயன்படுத்தி எழுதப்படும் செய்நிரல் ஒன்றில் பயன்படுத்தப்படும் ஒதுக்கப்பட்ட சொற்கள் (reserved words) இரண்டை தருக.

d) பஸ்கால் மொழியில் பயன்படுத்தப்படும் தரவு வகைகள் இரண்டை குறிப்பிடுக.

www.lkedu.lk

3.

a) பின்வரும் பாய்ச்சற் கோட்டுப் படத்தை கவனத்தில் கொள்க.



i) இதன் மூலம் பெற்றுக் கொள்ளக் கூடிய விளைவுகள் யாது?

ii) இதற்கான போலிக்குறிமுறையை எழுதுக.

b) கீழேயுள்ள போலிக்குறிமுறையின் வருவிளைவு யாது?

```
count=1
sum=0
WHILE count <= 5 DO
        sum=sum+sum
        count=count+1
        sum=sum + count
END WHILE
Average=sum/(count-1)
Display sum, average
```

www.ikedu.lk

4. பின்வரும் பஸ்கால் செய்நிரலினை கருத்திற்கொள்க.

```
1. program project1:
2. var c : integer;
3.
4. begin
5. writeln("Enter the Temperature :");
6. readln(c);
7. if c > 20 then
8. writeln("HOT Climate")
9. else
10. writeln("COOL Climate");
11.
12. readln();
13. end.
```

a) மேற்தரப்பட்ட பஸ்கால் செய்நிரலுக்குரிய போலிக்குறிமுறையினை எழுதுக?

b) மாறி c இற்கான பெறுமானமாக 30 இனை உள்ளீடாக வழங்கினால் மேலுள்ள பஸ்கால் செய்நிரலின் வெளியீடு எதுவாக அமையும்?

c) மேற்தரப்பட்ட பஸ்கால் செய்நிரலில் 6, 7 வது வரிகளில் உள்ள குறிமுறையினை பாய்ச்சல் கோட்டுப் படத்தில் காட்டுவதற்காக பயன்படுத்தப்படும் உருக்களை வரைந்து, பொருத்தமான கூற்றுக்களையும் எழுதிக் காட்டுக.

LEARN EASY
- KNOWLEDGE IS POWER -
www.learneasy.lk || www.lkedu.lk
76667-4945
LEARN EASY KNOWLEDGE IS POWER
www.lkedu.lk

STUDY ONLINE

இணையத்தில் ஒரு கல்வி புரட்சி

தரம் 1 தொடக்கம்
A/L வரையான
எல்லா
தரத்தினருக்கும்
அனைத்துப்
பாடங்களையும்



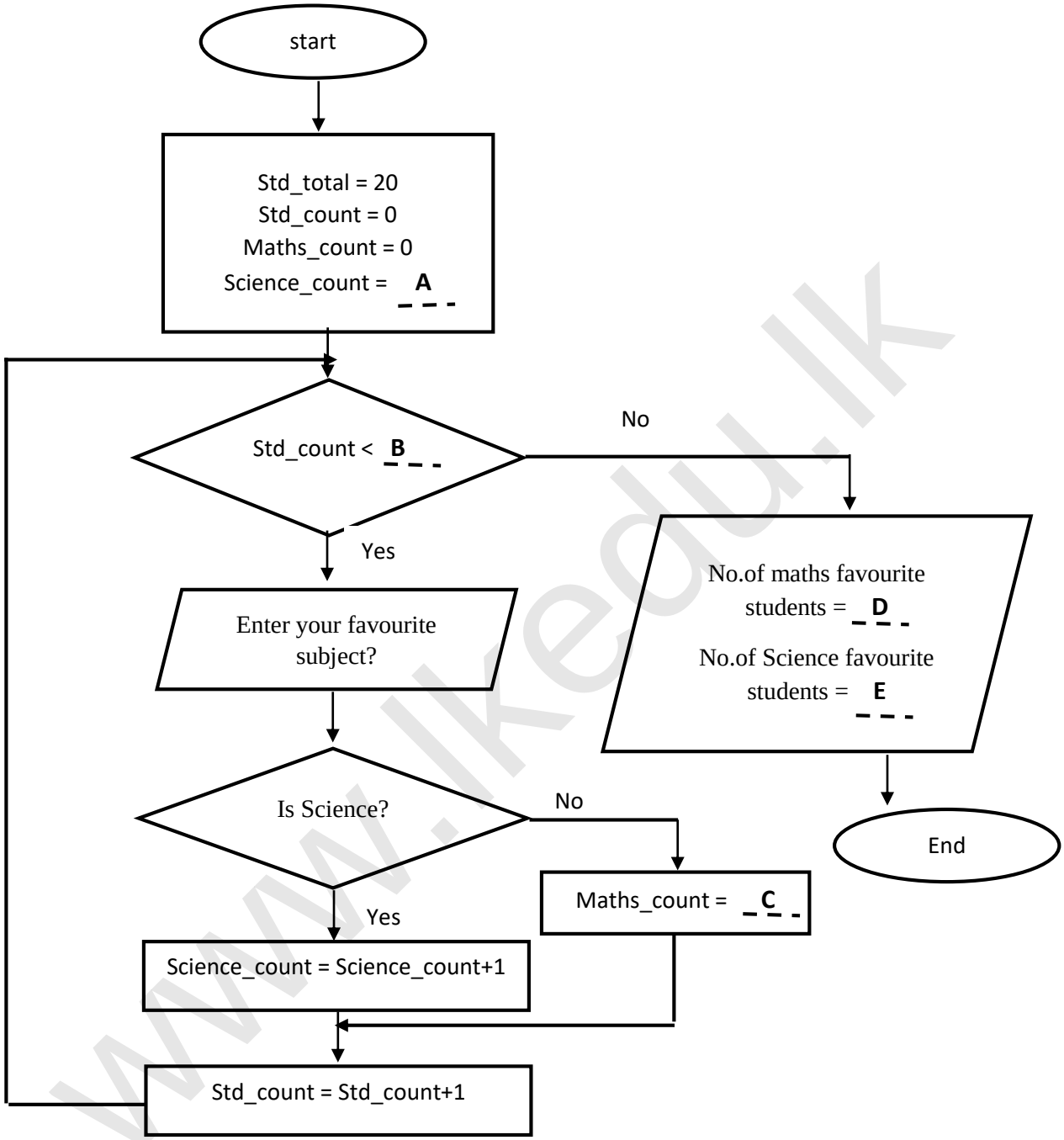
இணையத்தில் கற்றுக்கொள்ளலாம்

WWW.LKEDU.LK

facebook.com/lkedulk facebook.com/groups/lkedu

ஒவ்வொரு நாளும் புதிது புதிதாக, பார்க்க மறவாதீர்கள்...

5. ஓர் ஆசிரியர் 20 மாணவர்களைக் கொண்ட ஒரு வகுப்பிலுள்ள மாணவர்கள் கணித பாடம் மற்றும் விஞ்ஞான பாடம் ஆகியவற்றில் அவர்களின் விருப்பத்தை அறிகின்றார். A தொடக்கம் E வரையில் வெற்றிடங்களுடன் முகப்படையாளமிடப்பட்டுள்ள பதங்களைக் கொண்ட பாய்ச்சற் கோட்டுப்படம் பின்வருமாறு.



மேலே A தொடக்கம் E வரையான முகப்படையாளங்களுக்கு வரக்கூடிய சரியான பதங்களை எழுதுக.

www.ikedu.lk

அலகு: 01 - பிரச்சினைகளைத் தீர்ப்பதற்கு செய்நிரல்களை எழுதுதல்
விடைகள்

பகுதி I

1)	4	11)	4	21)	2	31)	2	41)	1
2)	3	12)	1	22)	4	32)	1	42)	3
3)	4	13)	4	23)	1	33)	3	43)	4
4)	2	14)	1	24)	2	34)	5	44)	4
5)	3	15)	3	25)	3	35)	2		
6)	3	16)	3	26)	3	36)	4		
7)	3	17)	1	27)	4	37)	1		
8)	4	18)	3	28)	2	38)	4		
9)	1	19)	2	29)	4	9)	3		
10)	3	20)	3	30)	2	40)	3		

பகுதி II

1)

a)

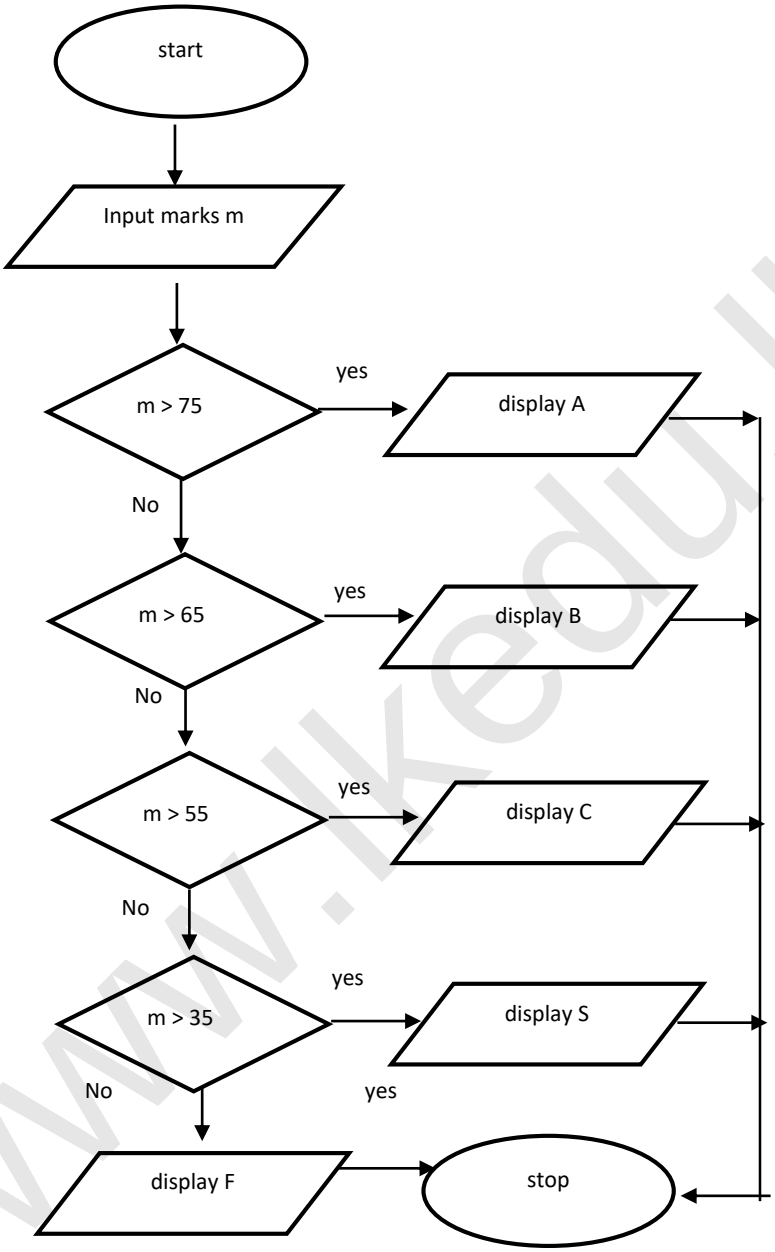
i) 15

ii)
```
begin
x = 21
while x > 15
        x = x -3
end while
display x
end
```

www.lkedu.lk

b)

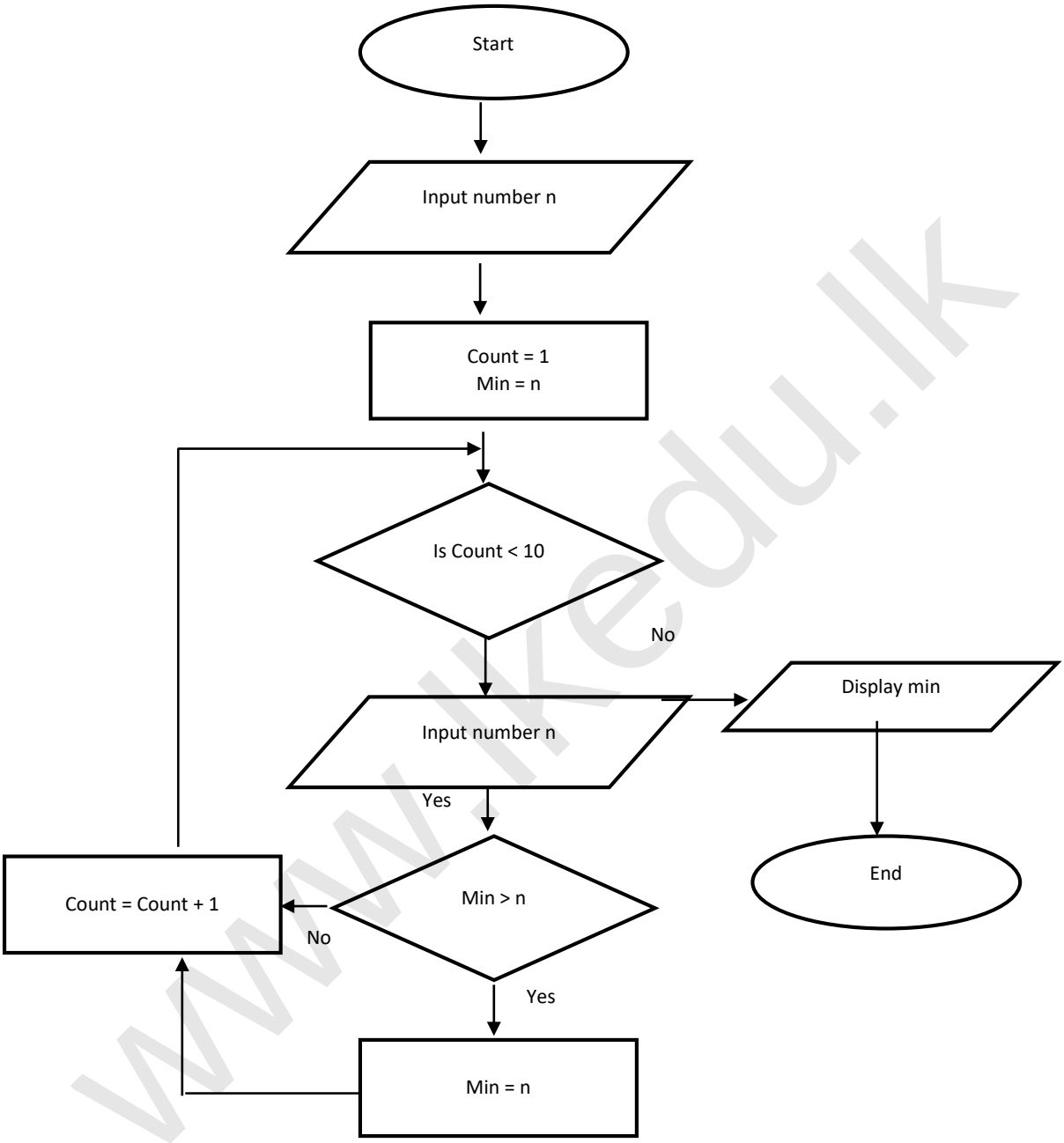
i)



www.ikedu.lk

2)

a)



www.ikedu.lk



zoom

மகத்தான கல்விக்கு
உங்கள் ஆசான்

- ICT
- Maths
- English
- Commerce
- Tamil
- History
- Science
- Sinhala
- இன்னும் பல

தரம்
01-A/L

Medium

தமிழ்/ English

76667-4945

தனித்துவமான புலமைப்பரிசில் பரீட்சை வகுப்புக்கள்
தரம் 1 தொடக்கம் 5 வரை நடைபெறுகின்றன

www.learneasy.lk || www.lkedu.lk

b) begin

```
input number n
count = 0
min = n
while count < 10
        input number n
        if min > n then
                min = n
        end if
        count = count + 1
end while
display min
```

end

c) begin , end, while, and, array, for, function, if

c) integer, real, Boolean, character, array, string

3)

a)

i) 1 2 3 1 2 3 1 2 3

ii) begin

```
a= 1
b=1
while a<= 3
        if b <= 3 then
                a=a+1
                b=1
        else
                display b
                b = b + 1
        end if
end while
```

end

b) 88, 17.6

www.lkedu.lk

4)

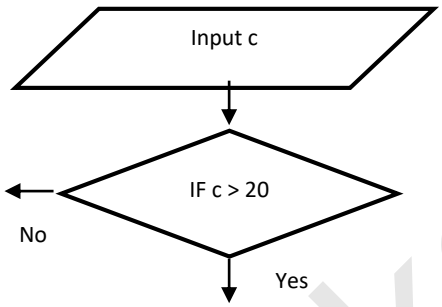
a) Begin

```
Number c
Output (“ Enter the Temperature :”)
Input c
If c > 20 then
        Display (“Hot Climate”)
Else
        Display (“Cool Climate”)
End if

End
```

b) Hot Climate

c)



5)

A = 0

B = Std_total

C = Maths_count + 1

D = Maths_count

E = Science_count

www.lkedu.lk

அலகு – 02 தகவல் முறைமை விருத்திச் செயன்முறை
பகுதி I

1. முறைமை மூலகம் அல்லாதது?
   1) உள்ளீடு(Input)
   2) செயற்பாடு(Process)
   3) வெளியீடு(Output)
   4) நினைவகம் (Memory)

2. முறைமை அபிவிருத்தி வாழ்க்கை வட்டத்தின் படிமுறை அல்லாதது?
   1) தேவைகளை இனங்காணல்
   2) தீர்வினை குறிமுறைப்படுத்தல்
   3) தீர்வினை நடைமுறைப்படுத்தல்
   4) நீர்வீழ்ச்சி மாதிரியம்

3. முறைமைப் பகுப்பாய்வின்போது தேவையான தரவுகளை சேகரிப்பதற்காக பயன்படுத்தப்படுகின்றன முறைகளில் ஒன்று?
   1) ஊடாட்ட விருத்தி மாதிரியம்
   2) மாதிரிகள்.
   3) சுருளியுரு மாதிரியம்
   4) மூலவகை மாதிரியம்

4. தீர்வினை வடிவமைத்தல் என்பதனுள் உள்ளடக்குவது யாது?
   1) முறைமையின் மென்பொருள் கட்டமைப்பினை இனங்காணல்.
   2) முறைமையின் குறிக்கோள்
   3) முறைமையிலிருந்து எதிர்பார்க்கப்படுகின்ற விடயங்கள்
   4) கணினி மொழி மூலமாக செய்நிரலாக்கம்

5. தேவைகளை இனங்காணல் என்பதனுள் உள்ளடக்குவது யாது?
   1) முறைமையின் குறிக்கோள்
   2) கணினி மொழி மூலமாக செய்நிரலாக்கம்
   3) முறைமையின் மென்பொருள் கட்டமைப்பினை இனங்காணல்
   4) தரவுத்தளங்களைத் திட்டமிடல்

6. தீர்வினைக் குறிமுறைப்படுத்தல் என்பதனுள் உள்ளடக்குவது யாது?
   1) முறைமையின் குறிக்கோள்
   2) கணினி மொழி மூலமாக செய்நிரலாக்கம்
   3) முறைமையின் மென்பொருள் கட்டமைப்பினை இனங்காணல்
   4) தரவுத்தளங்களைத் திட்டமிடல்

7. முறைமையின் ஒவ்வொரு கூறுக்கும் தனித்தனியாக உள்ளீடுகளை வழங்கி அக்கூறினால் எதிர்பார்க்கப்படும் வருவிளைவு பெறப்படுகிறதா எனச் சோதிக்கும் சோதனை?
   1) அலகுச் சோதனை
   2) ஒருங்கிணைப்புச் சோதனை
   3) முறைமைச் சோதனை
   4) ஏற்புடைமைச் சோதனை

8. மென்பொருள் அபிவிருத்தியின் போது மென்பொருள் கூறுகூறாக அபிவிருத்தி செய்யப்படுகின்றது. அக்கூறுகள் ஒன்றாக்கப்பட்டு பரீட்சித்தல் மேற்கொள்ளப்படும் சோதனை?
   1) அலகுச் சோதனை
   2) ஒருங்கிணைப்புச் சோதனை
   3) முறைமைச் சோதனை
   4) ஏற்புடைமைச் சோதனை

9. முழுமையான முறைமைக்கும் உரிய உள்ளீடுகளுக்கு ஏற்ப எதிர்பார்த்த வருவிளைவுகள் கிடைக்கப் பெற்றனவா எனப் பரீட்சிக்கப்படும் சோதனை?
   1) அலகுச் சோதனை
   2) ஒருங்கிணைப்புச் சோதனை
   3) முறைமைச் சோதனை
   4) ஏற்புடைமைச் சோதனை

10. முறைமையின் சேவைப்பயனர் மூலம் இறுதியாக முறைமை சோதனைக்கு உட்படுத்தப்பட்டு முறைமை ஏற்றுக்கொள்ளப்படுல் சோதனை?
    1) அலகுச் சோதனை
    2) ஒருங்கிணைப்புச் சோதனை
    3) முறைமைச் சோதனை
    4) ஏற்புடைமைச் சோதனை

www.ikedu.lk

11. இருக்கின்ற முறைமையை நீக்கி விட்டு அதற்குப் பதிலாக புதிய முறைமையை செயற்படுத்தும் செயற்பாடு?
    1) சமாந்தர செயற்படுத்தல் 2)வெள்ளோட்டமுறைச் செயற்படுத்தல்.
    3) கட்டங்களாகச் செயற்படுத்தல் 4) நேரடியாகச் செயற்படுத்தல்

12. இருக்கின்ற முறைமையையும் , புதிய முறைமையையும் சமாந்தரமாக ஒரு மாத கால அவகாசத்தில் நடைமுறைப்படுத்தல். புதிய முறைமை வெற்றிகரமானதெனின் பழையதை நீக்கி புதியதை நடைமுறைப்படுத்தல்.
    1) சமாந்தர செயற்படுத்தல் 2) வெள்ளோட்டமுறைச் செயற்படுத்தல்.
    3) கட்டங்களாகச் செயற்படுத்தல் 4) நேரடியாகச் செயற்படுத்தல்

13. இந்த முறைமை சிறிய பிரதேசமொன்றில் முதலில் நிறுவப்படும். இதன்போது முழுமையான முறைமை தெரிவு செய்யப்பட்ட மாவட்டத்தில் முதலில் நிறுவப்பட்டு செயற்படுத்தல் மேற்கொள்ளல்.
    1) சமாந்தர செயற்படுத்தல் 2) வெள்ளோட்டமுறைச் செயற்படுத்தல்.
    3) கட்டங்களாகச் செயற்படுத்தல் 4) நேரடியாகச் செயற்படுத்தல்

14. இங்கு தெரிவு செய்யப்பட்ட பகுதிகள் கட்டங்களாக தனித்தனியே பிரதேசத்தில் அல்லது கிளையில் படிப்படியாக நிறுவப்படும்.
    1) சமாந்தர செயற்படுத்தல் 2) வெள்ளோட்டமுறைச் செயற்படுத்தல்.
    3) கட்டங்களாகச் செயற்படுத்தல் 4) நேரடியாகச் செயற்படுத்தல்

15. முறைமை அபிவிருத்திச் செயன்முறையின் படிமுறைகளை ஒழுங்கில் கொண்ட தொகுதி
    1) தேவைகளை இனங்காணல், தீர்வினை வடிவமைத்தல், தீர்வினைச் சோதித்துப் பார்த்தல், தீர்வினைக் குறிமுறைப்படுத்தல்
    2) தேவைகளை இனங்காணல், தீர்வினைக் குறிமுறைப்படுத்தல், தீர்வினை வடிவமைத்தல், தீர்வினைச் சோதித்துப் பார்த்தல்
    3) தேவைகளை இனங்காணல், தீர்வினைக் குறிமுறைப்படுத்தல், தீர்வினைச் சோதித்துப் பார்த்தல், தீர்வினை வடிவமைத்தல்
    4) தேவைகளை இனங்காணல், தீர்வினை வடிவமைத்தல், தீர்வினைக் குறிமுறைப்படுத்தல், தீர்வினைச் சோதித்துப் பார்த்தல்,

பகுதி II

1. முறைமை (System) என்றால் என்ன?
2. முறைமை மூலகங்கள் எவை? (Elements of a system)
3. தகவல் முறைமை என்றால் என்ன? (Information System)
4. கைமுறை தகவல் முறைமை என்றால் என்ன? (Manual Information System)
5. கைமுறை தகவல் முறைமையின் தீமைகள் சில தருக?
6. கணினியை அடிப்படையாகக் கொண்ட முறைமை என்றால் என்ன?
7. முறைமை அபிவிருத்தி வாழ்க்கைவட்ட படிமுறைகள் எவை?
8. தேவைகளை இனங்காணல் என்பதனுள் உள்ளடங்குபவை யாவை?
9. முறைமைப் பகுப்பாய்வின்போது தேவையான தரவுகளை சேகரிப்பதற்காக பயன்படுத்தப்படுகின்ற முறைகள் எவை?
10. தீர்வினை வடிவமைத்தல் என்பதனுள் உள்ளடங்குபவை யாவை?
11. தீர்வினைக் குறிமுறைப்படுத்தல் என்பதனால் கருதப்படுவது யாது?
12. தீர்வினைச் சோதிக்கும் படிமுறைகளைத் தருக?
13. முறைமையை நிறுவும் முறைகள் யாவை?
14. முறைமையை பராமரித்தல் என்பதனுள் உள்ளடங்குபவை யாவை?
15. முறைமை விருத்தி மாதிரியங்கள் எவை?
16. நீர்வீழ்ச்சி மாதிரியத்தை வரைக?
17. நீர்வீழ்ச்சி மாதிரியத்தின் குறைபாடுகள் சில தருக?
18. ஊடாட்ட விருத்தி மாதிரியத்தை வரைக?
19. ஊடாட்ட விருத்தி மாதிரியத்தின் இயல்புகள் யாவை?

www.ikeau.lk

STUDY ONLINE

இணையத்தில் ஒரு கல்வி புரட்சி

தரம் 1 தொடக்கம்
A/L வரையான
எல்லா
தரத்தினருக்கும்
அனைத்துப்
பாடங்களையும்



இணையத்தில் கற்றுக்கொள்ளலாம்

WWW.LKEDU.LK

facebook.com/lkedulk facebook.com/groups/lkedu

ஒவ்வொரு நாளும் புதிது புதிதாக, பார்க்க மறவாதீர்கள்...

அலகு – 02 தகவல் முறைமை விருத்திச் செயன்முறை
விடைகள்

பகுதி 1

1	4	6	2	11	4
2	4	7	1	12	1
3	2	8	2	13	2
4	1	9	3	14	3
5	1	10	4	15	4

பகுதி II

1. குறித்த நோக்கத்தை அடைவதன் பொருட்டு ஒன்றோடு ஒன்று அகத்தொடர்புடைய பல மூலகங்கள் ஒன்று சேர்ந்து பல்வேறுபட்ட செயற்பாடுகளுக்குப் பொருத்தமான வழிகளில் உட்படும் ஓர் ஒழுங்கு முறையான அமைப்பே முறைமையாகும்.
   உதாரணம் : கல்வி முறைமை, அரசியல் முறைமை, கணினி முறைமை, கணக்கியல் முறைமை.

2. உள்ளீடு (Input), செயற்பாடு (Process), வெளியீடு (Output) .
   உதாரணம் : பாடசாலை என்னும் முறைமையில் உள்ள மூலகங்களாகப் பின்வருவன கருதப்படுகின்றது. உள்ளீடு : பிள்ளைகள். ஆசிரியர்கள்.
   செயற்பாடு : கற்றல் கற்பித்தல்
   வெளியீடு : கல்வி அறிவுடைய மாணவர்கள் அல்லது சிறந்த மாணவர்கள்.

3. ஓர் நிறுவனத்தின் சகல செயற்பாடுகளுக்கும் தேவையான தகவல்களை வழங்கும் முறைமை தகவல் முறைமையாகும்.

4. கைமுறை தகவல் முறைமை என்பது நபர்களின் கைகளால் தரவகளை முறைவழிப்படுத்தலுக்குட்படுத்தல் ஆகும்.
   உதாரணம் :
   - கணக்குகளைப் பதிவு செய்தல் (Book – Keeping system)
   - பாடசாலை மாணவர்களின் வரவுப்பதிவு

5. மனிதர்களால் செய்யப்படும் வேலையானது நம்பிக்கை அற்றது.
   மனித மூளையானது மெதுவாகச் செயற்படும் தன்மை உடையது.
   மனிதனால் ஒருவேலையைத் தொடர்ச்சியாகச் செய்யும் போது களைப்புத்தன்மை ஏற்படுவதுடன் சலிப்புத்தன்மையும் ஏற்படுகின்றது.

6. கணினியைப் பயன்படுத்தி தரவுகளை உள்ளீடு செய்து செயன்முறைக்குட்படுத்தி தகவல்களாக மாற்றும் முறைமை ஆகும்.

7. தேவைகளை இனங்காணல்
   தீர்வினை வடிவமைத்தல்
   தீர்வினை குறிமுறைப்படுத்தல்
   தீர்வினை சோதித்துப் பார்த்தலும் தவறு நீக்கலும்
   தீர்வினை நடைமுறைப்படுத்தல்
   முறைமையைப் பராமரித்தல்

8. முறைமையின் குறிக்கோள் , முறைமையிலிருந்து எதிர்பார்க்கப்படுகின்ற விடயங்கள் , உள்ளீடுகள் வருவிளைவுகள் , வினைத்திறன்

9. அறிக்கைகள், கோவைகள், அவதானித்தல், நேர்காணல், வினாக்கொத்து, மூலவகை மாதிரிகள்.

www.ikedu.lk

10. மென்பொருள் கூறுகளை இனங்காணல்
முறைமையின் மென்பொருள் கட்டமைப்பினை இனங்காணல்.
இடைமுகங்களை வடிவமைத்தல்
தரவுத்தளங்களைத் திட்டமிடல்
முறைமை வடிவமைப்பினை இனங்காணல்.

11. வடிவமைப்பின்போது இனங்காணப்பட்ட கூறுகள் , உபதொகுதிகள் ஆகியன கணினி மொழி மூலமாக செய்நிரலாக்கம் செய்யப்படுதல் தீர்வினைக் குறிமுறைப்படுத்தல் ஆகும்.

12. முறைமையில் வழுக்கள் இல்லாமல் இருப்பதை உறுதிப்படுத்தல் வேண்டும். முறைமை பரீட்சிக்கப்படும் படிகள் ஒழுங்கு முறையில்
1) அலகுச் சோதனை:—முறைமையின் ஒவ்வொரு கூறுக்கும் தனித்தனியாக உள்ளீடுகளை வழங்கி அக்கூறினால் எதிர்பார்க்கப்படும் வருவிளைவு பெறப்படுகிறதா எனச் சோதித்தல்.
2) ஒருங்கிணைப்புச் சோதனை- ஒவ்வொரு அலகும் உரிய முறையில் ஒன்றிணைக்கப்பட்டு பரீட்சிக்கப்படும். உள்ளிடப்பட்ட தரவுகளுக்கு ஏற்ப இடைமுகமானது பரீட்சிக்கப்படும்.
3) முறைமைச் சோதனை- முழுமையான முறைமைக்கும் உரிய உள்ளீடுகளுக்கு ஏற்ப எதிர்பார்த்த வருவிளைவுகள் கிடைக்கப் பெற்றனவா எனப் பரீட்சிக்கப்படும்.
4) ஏற்புடைமைச் சோதனை- முறைமையின் சேவைப்பயனர் மூலம் இறுதியாக முறைமை சோதனைக்கு உட்படுத்தப்பட்டு முறைமை ஏற்றுக்கொள்ளப்படல்.

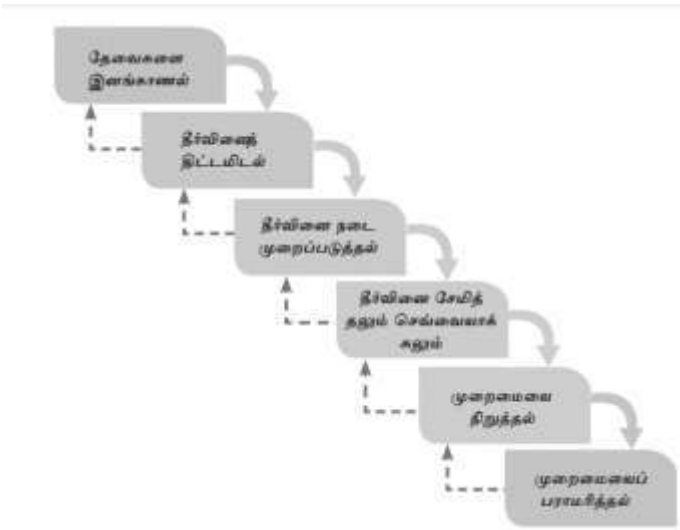
13. 1) நேரடியாகச் செயற்படுத்தல் - இருக்கின்ற முறைமையை நீக்கி விட்டு அதற்குப் பதிலாக புதிய முறைமையை செயற்படுத்தல்.
2) சமாந்தர செயற்படுத்தல்- இருக்கின்ற முறைமையையும் , புதிய முறைமையையும் சமாந்தரமாக ஒரு மாத கால அவகாசத்தில் நடைமுறைப்படுத்தல். புதிய முறைமை வெற்றிகரமானதெனின் பழையதை நீக்கி புதியதை நடைமுறைப்படுத்தல்.
3) வெள்ளோட்டமுறைச் செயற்படுத்தல். இந்த முறைமை சிறிய பிரதேசமொன்றில் முதலில் நிறுவப்படும். இதன்போது முழுமையான முறைமை தெரிவு செய்யப்பட்ட மாவட்டத்தில் முதலில் நிறுவப்பட்டு செயற்படுத்தலை மேற்கொள்ளல்.
4) கட்டங்களாகச் செயற்படுத்தல்- இங்கு தெரிவு செய்யப்பட்ட பகுதிகள் கட்டங்களாக தனித்தனியே பிரதேசத்தில் அல்லது கிளையில் படிப்படியாக நிறுவப்படும்.

14. சோதனையில் இனங்காணப்பட்ட குறைகளை நிவர்த்தி செய்தல்.
பயனரின் புதிய தேவைகளைப் பூர்த்தி செய்தல
தொழினுட்ப மாற்றத்திற்கிணங்க முறைமையை புதிய தொழினுட்ப அனுகூலங்களைப் பெற்றுக்கொள்ளத்தக்கதாக மாற்றல்.

15. 1) நீர்வீழ்ச்சி மாதிரியம்
2) ஊடாட்ட விருத்தி மாதிரியம்
3) மூலவகை மாதிரியம்
4) சுருளியுரு மாதிரியம்

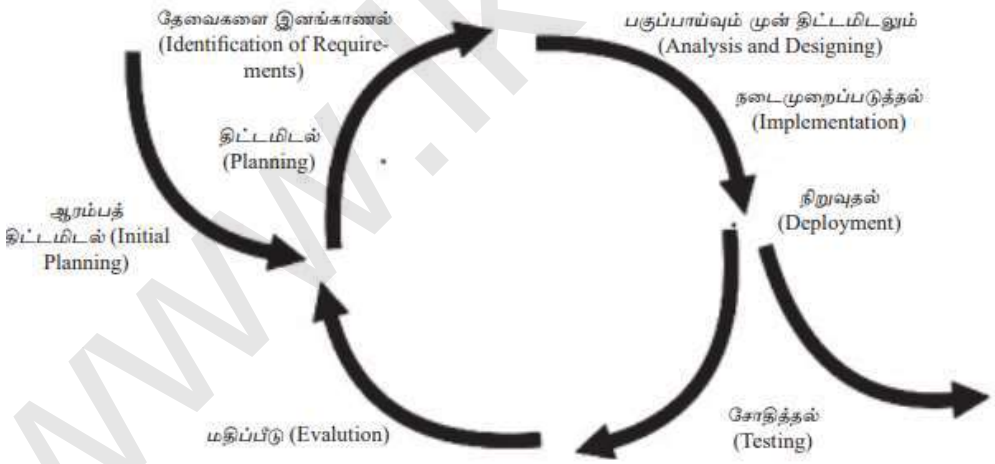
www.ictedu.lk

16.



17. 1) நடைமுறையில் பயனர்களினால் தமது தேவைப்பாடுகளை ஆரம்பநிலையில் முற்றுமுழுதாக வெளிப்படுத்துவது கடினம்.
    2) மென்பொருள் அபிவிருத்தி செயல்பட்டதன் முடிவின் மாத்திரமே பயனர்கள் அதன் அனுபவத்தை பெறமுடியும்.
    3) .அனைத்து தேவைகளையும் அறிந்த பின்னரே மென்பொருள் விருத்தியை ஆரம்பிக்க வேண்டும்
    4) .பயனரது தேவைகள் மாற்றமடையும் போது இம்மாதிரியியல் பொருத்தமற்றது.
    5) .முடிவுப்பொருளுக்கு நீண்டகாலம் எடுக்கும்.
    6) .இம் மாதிரியில் மீள் அபிவிருத்தி செய்வதற்கு உகந்ததல்ல

18.



19.
    1) ஒரு தடவையில் சிறு பகுதிகளாக மீண்டும் மீண்டும் ஊடாட்டத்துக்குள்ளாவதும் அவ்வாறான எல்லா ஊடாட்டங்களின்போதும் மேம்படுத்தும் வகையிலான முறைமையை விருத்தி செய்தல்.
    2) முறைமை விருத்தியாளர்கள் முன்னைய படிமுறைகளில் பெற்றுக் கொண்ட அறிவினைப் பயன்படுத்த முடிதல்.
    3) முறைமையின் தேவைகள் எளிமையாக நடைமுறைப்படுத்தப்படுவதன் மூலமாக பிரதான படிமுறை ஆரம்பமாகும்.
    4) முறைமை முழுமையாக விருத்தி செய்யப்படும்வரை ஊடாட்டம் மூலம் விருத்தி செய்யப்படும்.

www.ikedu.lk

அலகு 03 - இணையம் மற்றும் மின்னஞ்சல்
பகுதி I

1. சீர்மை வள இடப்படுத்திக்கு உதாரணமாக அமைவது.
   1) doenets@gmail.com 2) name.docx
   3) http ://www.moe.gov.lk 4) 198.168.0.1

2. இணையத்திலுள்ள ஒவ்வொரு கணினியையும் தனித்துவமாக அடையாளம் காண உதவுவது.
   1) http 2) ஆள்களப் பெயர்
   3) URL 4) IP முகவரி

3. பின்வருவனவற்றில் ஆள்களப் பெயர் யாது?
   1) http 2) nie.lk 3) www 4) srilanka.html

4. பின்வருவனவற்றுள் சரியான இணையச் செம்மை நடப்பொழுங்கு முகவரி (IP Address) எது?
   1) 110.140.258.1 2) 192.168.1.1.1 3) 281.168.1.1 4) 10.20.8.8

5. ஒரு மின்னஞ்சல் கணக்கில் அழிக்கப்பட்ட மின்னஞ்சல்கள் சேமிக்கப்பட்டிருக்கும் பகுதி எது?
   1) Sent 2) Draft 3) Spam/Junk 4) Delete/Trash

6. உலகளாவிய வலையில் (WWW) உள்ள ஒவ்வொரு வலைப்பக்கமும் கொண்டிருக்கும் தனித்துவ அடையாளங்காணி (identifier).
   1) சீர்மை வள இடப்படுத்தி (URL) 2) மின்னஞ்சல் முகவரி
   3) மீ இணைப்பு (hyperlink) 4) IP முகவரி

7. http://www.moe.gov.lk எனும் சீர்மை வள இடப்படுத்தியில் மேல்மட்ட ஆள்களமாக அமைவது.
   1) http 2) www 3) .gov.lk 4) .lk

8. பின்வருவனவற்றில் இணைய சேவையை வழங்கும் கணினியாக அமையாதது.
   1) அஞ்சல் சேவையகம் 2) வலைச் சேவையகம்
   3) தனியாள் கணினி 4) DNS சேவையகம்

9. தகவல்களை இணைய வலையமைப்பிலுள்ள கணினிகளுக்கிடையே ஊடுகடத்துவதற்குப் பயன்படுத்தப்படுவது.
   1) www 2) http 3)URL 4) DNS

10. இணையம் தொடர்பான செம்மை நடப்பொழுங்கிற்கு உதாரணமாக அமையாதது.
    1) HTML 2) SMTP 3) TCP/IP 4) FTP

11. பின்வருவனவற்றுள் எது இணைய சேவையாக அமையாதது.
    1) உலகளாவிய வலை 2) கோப்புப் பரிமாற்றம்
    3) வலைமேலோடிகள் 4) கோப்புப் பகிர்வு

12. பின்வருவனவற்றில் கல்விசார் இணையத்தளமாக அமையாதது.
    1) www.edupub.gov.lk 2) www.moe.gov.lk 3) www.gov.lk 4) www.nie.lk

13. எமது நாட்டிற்குரிய ஆள்களம்.
    1) uk 2) lk 3) us 4) in

www.ikedu.lk

LEARN EASY

- KNOWLEDGE IS POWER -

www.learneasy.lk

மகத்தான கல்விக்கு
உங்கள் ஆசான்

zoom

- ICT
- Maths
- English
- Commerce
- Tamil
- History
- Science
- Sinhala
- இன்னும் பல

தரம்
01-A/L

Medium

தமிழ்/ English

76667-4945

தனித்துவமான புலமைப்பரிசில் பரீட்சை வகுப்புக்கள்
தரம் 1 தொடக்கம் 5 வரை நடைபெறுகின்றன

www.learneasy.lk || www.lkedu.lk

14. IP முகவரிப் பரிமாற்றல் கட்டுப்பாட்டிற்கான செம்மை நடப்பு வழக்கு எது?
    1) FTP 2) TCP/IP 3) SMTP 4) HTTP

15. தீக்காப்புச் சுவர் வசதி இல்வாத போதும் முகில் கணினி சேவை மூலமாக அச்சேவையினை பெற முடிதல் முகில் கணினியின் எச்சேவையாகும்?
    1) உட்கட்டமைப்பு சேவை 2) அபிவிருத்திச் சூழல் சேவை
    3) மென்பொருள் சேவை 4) மென்பொருள் விருத்திச் சேவை

பகுதி II

01. இணையம் என்றால் என்ன?
02. IP முகவரி என்றால் என்ன?
03. செம்மை நடப்பு வழக்கு(protocol) எனப்படுவது யாது?
04. இணையத்தின் சேவைகள் ஐந்து குறிப்பிடுக.
05. உலகளாவிய வலை(www) என்றால் என்ன?
06. இணையத்தின் தந்தை என அழைக்கப்படுபவர் யார்?
07. வலை மேலோடி(web browser) என்பது யாது?
08. ஹேக்கிங்(Hacking) எனப்படுவது யாது?
09. தேடற் பொறிகள்(Search Engine) என்றால் என்ன?
10. தேடற் பொறிகளுக்கு உதாரணம் நான்கை குறிப்பிடுக.
11. தொடர்பாடலுக்காக இணையத்தை பயன்படுத்தும் முறைகள் நான்கை குறிப்பிடுக.
12. மின் அஞ்சல்(e-mail) எனப்படுவது யாது?
13. மின் அஞ்சல் சேவையினால் கிடைக்கக் கூடிய அனுகூலங்கள் இரண்டை குறிப்பிடுக
14. மின் அஞ்சல் முகவரியின் மூன்று பகுதிகளையும் குறிப்பிட்டுவதுடன் உதாரணம் ஒன்றையும் குறிப்பிடுக.
15. காணொளிக் கருத்தரங்கு(video conference) என்றால் என்ன?
16. காணொளிக் கருத்தரங்கை மேற்கொள்ள அவசியமானவை நான்கை குறிப்பிடுக.
17. சமூக வலைத்தளங்கள (Social networks) என்றால் என்ன? சமூக வலைத்தளங்களுக்கு உதாரணம் 2 எழுதுக.
18. முகில் கணினி எண்ணக்கரு(cloud computing) என்றால் என்ன?
19. முகில் கணினி எண்ணக்கருவின் அனுகூலங்கள் நான்கை குறிப்பிடுக.
20. முகில் கணினி எண்ணக்கருவின் பிரதிகூலங்கள் இரண்டை குறிப்பிடுக.
21. முகில் கணினி எண்ணக்கருவின் பிரதான சேவைகள் மூன்றையும் குறிப்பிடுக.
22. சேவையகக் கணினி (server computer) என்பது யாது?
23. பயனர் கணினி (client computer) என்பது யாது?
24. தரவிறக்கம் (downloading) எனப்படுவது யாது?
25. பதிவேற்றம் (uploading) எனப்படுவது யாது?

02. பின்வரும் சீர்மை வள இடப்படுத்தியை(Uniform Resource Locator -URL) பயன்படுத்தி கீழ் வரும் வினாக்களுக்கு விடையளிக்குக.

    http://www.doenets.lk/exam/result.html

1. மேற்படி URL இல் காணப்படும் செம்மை நடப்பு வழக்கு(protocol) யாது?
2. WWW இன் விரிவாக்கத்தை எழுதுக?
3. மேற்படி URL இல் காணப்படும் ஆள்கள பெயர் (Domain Name) யாது?
4. மேற்படி URL இல் காணப்படும் உறை(folder) யாது?
5. மேற்படி URL இன் வலைப்பக்கத்தின் பெயர் யாது?

www.ikedu.lk

03. பின்வருவனவற்றுள் சரியான IPV4 முகவரியினை இனங்கண்டு சரியான முகவரியாயின் சரி எனவும் பிழையான முகவரியாயின் பிழை எனவும் எழுதுக.

1) 176 . 80 . 156 . 25 ..... 2) 10 . 10 . 1. 1 . 4 .....
3) 255 . 255 . 255 . 254 ..... 4) 191 . 192 . 168 . 1 .....
5) 176 . 256 . 1 . 10 ..... 6) 168 . 225 . 200 . 40 .....

04. பின்வரும் உயர்மட்ட ஆள்கள பெயர்களுக்குரிய விளக்கத்தை குறிப்பிடுக.

உயர்மட்ட ஆள்களம் (Top level name)	விளக்கம்
org	
com	
gov	
edu	
net	

05. பின்வரும் செம்மை நடப்பு வழக்குகளுக்கான விரிவாக்கங்களையும் அவற்றின் சேவைகளையும் எழுதுக.

HTTP, IP, TCP, FTP, SMTP, ICMP

06. பின்வரும் இணைய சேவையகங்களின் செயற்பாடுகளை எழுதுக.
1) வலைச் சேவையகம்(web server)
2) அஞ்சல் சேவையகம்(Mail server)
3) ஆள்கள பெயர் முறைமை சேவையகம்(DNS Server)

07. பின்வரும் வலைமேலோடிகளின் பெயர்களை எழுதுக.

(1) (2) (3) (4) (5)



www.ikedu.lk

08. மின் அஞ்சல் ஒன்றை கையாளுவது தொடர்பான பின்வரும் வினாக்களுக்கு தரப்பட்ட சொற்பதங்களில் இருந்து தெரிவு செய்து எழுதுக.

Spam/Junk , Inbox , Sign in , Drafts , Sign Out ,Sign Up/Create an account ,

1. புதிய மின் அஞ்சல் கணக்கு ஒன்றை உருவாக்குவதற்கு .....தெரிவு செய்யப்படும்.
2. மின் அஞ்சல் முகவரி ஒன்றினுள் நுழைவதற்கு ..... தெரிவு செய்யப்படும்.
3. மின் அஞ்சலில் இருந்து வெளியேறுவதற்கு ..... தெரிவு செய்யப்படும்.
4. அனுப்பப்பட்ட மின் அஞ்சல்களை சேமித்து வைத்திருக்கும் இடம்.....
5. தேவையற்ற மின் அஞ்சல்கள் சேமிக்கப்பட்டிருக்கும் இடம் .....
6. அழிக்கப்பட்ட மின் அஞ்சல்கள் காணப்படும் இடம் .....
7. அனுப்புவதற்காக தயார் செய்யப்பட்டு முழுமைப்படுத்தப்படாத மின் அஞ்சல்கள் சேமிக்கப்பட்டிருக்கும் இடம் .....

09. அஞ்சல் அனுப்புவது தொடர்பான பின்வரும் சொற்பதங்களை கருத்திற்கொண்டு கீழ்வரும் வினாக்களுக்கு விடையளிக்குக.

Attachment , To , Subject, BCC, Send , Cc

i. ரவி என்பவர் குமாருக்கு மட்டும் மின்அஞ்சலை ஒன்றை அனுப்புவதாயின் குமாரின் மின்அஞ்சல் முகவரியினை எப்பகுதியினுள் இடுதல் வேண்டும்.
.....

ii. ரவி என்பவர் குமாருக்கு அனுப்பிய மின்அஞ்சலின் பிரதியை ஏனையோரும் அறியத்தக்கதாக சுரேசுக்கு அனுப்பவேண்டுமாயின் சுரேசின் மின்அஞ்சல் முகவரியினை எப்பகுதியினுள் இடுதல் வேண்டும்.
.....

iii. ரவி என்பவர் குமாருக்கு அனுப்பிய மின்அஞ்சலின் பிரதியை சுரேசுக்கும் கவிதாவுக்கும் அனுப்ப வேண்டியுள்ளது. ஆனால் சுரேசுக்கு அனுப்புவது கவிதாவுக்கு தெரியக்கூடாது ஆயின் ஒரு தடவையில் மின்அஞ்சலை அனுப்ப கவிதாவின் மின்அஞ்சல் முகவரியினை எப்பகுதியினுள் இடுதல் வேண்டும்.
.....

iv. மின்அஞ்சல் முகவரியினூடாக புகைப்படமொன்றை அனுப்புவதற்கு எதனை தெரிவு செய்தல் வேண்டும்.
.....

v. மின்அஞ்சல் தொடர்பான விடயக்குறிப்பை இட பயன்படுத்தப்பட வேண்டியது
.....

vi. மின்அஞ்சலை அனுப்புவதற்கு இறுதியாக தெரிவு செய்யப்படவேண்டியது
.....

www.ictcoi.lk

அலகு 03 - இணையம் மற்றும் மின்னஞ்சல்

விடைகள்

பகுதி - I

1	3	6	1	11	3
2	4	7	4	12	3
3	2	8	3	13	2
4	4	9	2	14	2
5	4	10	1	15	1

பகுதி - II

1)

1. உலகெங்குமுள்ள கணினி வலையமைப்புக்களின் சேர்க்கையாகும்.
2. இணையத்தில் இணைந்துள்ள ஒவ்வொரு கணினியையும் தனித்துவமாக இனங்காண்பதற்குப் பயன்படுத்தப்படும் அடையாளங்காட்டி.
3. இணைய வலையமைப்பிலுள்ள கணினிகளிடையே தகவல்களை ஊடுகடத்துவதற்குப் பயன்படுத்தப்படும் நெறிமுறையாகும்.
4. இணையத்தின் சேவைகள் பின்வருமாறு:
    - உலகளாவிய வலை
    - மின்னஞ்சல்
    - கோப்புப் பரிமாற்றம்
    - தொலை அணுகுகை
    - பல்லூடக ஓட்டம் (Multimedia Streaming)
    - தேடற்பொறி
5. இணையத்துடன் தொடர்புபட்ட உலகளாவிய கணினிகளில் தேக்கப்பட்டுள்ள இலத்திரனியல் ஆவணங்களின் தொகுப்பாகும்.
6. சேர். ரிம் பேர்னஸ் லீ
7. இணையத்தை அணுகுவதற்குப் பயன்படுத்தப்படும் பிரயோக மென்பொருள்.
8. பயனரின் அனுமதியின்றி அவரின் கணினியிலுள்ள தகவல்களைக் வேறொரு பயனர் களவாடுதல்.
9. தகவல்களைத் தேடுவதற்கு குறிப்பிட்ட இணையத்தள முகவரி தெரியாதவிடத்து தகவல்களைத் தேடுவதற்கு உதவும் செய்நிரல் ஆகும். இது வழங்கப்படுகின்ற முக்கிய சொல் அல்லது சொற்றொடருக்கு ஏற்ப உலகளாவிய வலையில் உள்ள வலைத்தளங்களைத் தேடி பட்டியலாகத் தரும்.
10. தேடற்பொறிகள் பின்வருமாறு:
    www.google.com www.yahoo.com www.ask.com
    www.msn.com www.bing.com
11. தொடர்பாடலுக்கு இணையத்தைப் பயன்படுத்தும் முறைகளாவன:
    மின்னஞ்சல்
    உடனடிச் செய்திகளை அனுப்புதல்
    காணொளிக் கருத்தரங்குகள்
    சமூக வலைத்தளங்கள்
    முகில் கணினி
12. இருவர் அல்லது ஒரு தொகுதியினருக்கிடையில் இலத்திரனியல் முறையில் இணையத்தினூடாக கடிதங்கள் மற்றும் கோப்புக்கள் பரிவர்த்தனை செய்தலே மின்னஞ்சல் எனப்படும்.
13. மிக விரைவானதும் செலவு குறைந்ததுமான தொடர்பாடல் முறையாகும். உலகின் எந்தப் பகுதியிலிருந்தும் எந்த நேரத்திலும் மின்னஞ்சலை அனுப்பவும் பார்வையிடவும் முடியும்.
    கடிதத்துடன் கோப்புக்களைப் பரிவர்த்தனை செய்ய முடிதல்.

www.ikedu.lk

STUDY ONLINE

இணையத்தில் ஒரு கல்வி புரட்சி

தரம் 1 தொடக்கம்
A/L வரையான
எல்லா
தரத்தினருக்கும்
அனைத்துப்
பாடங்களையும்



இணையத்தில் கற்றுக்கொள்ளலாம்

WWW.LKEDU.LK

facebook.com/lkedulk facebook.com/groups/lkedu

ஒவ்வொரு நாளும் புதிது புதிதாக, பார்க்க மறவாதீர்கள்...

14. பயனர் பெயர்
    @
    ஆள்களப் பெயர்
    (உ+ம்) deopointpedro@gmail.com
15. வெவ்வேறு இடங்களிலுள்ள இருவர் அல்லது பலர் தமக்கிடையே ஒலி, ஒளித்தரவுகளை ஊடுகடத்தி கணினி வலையமைப்பினூடாக கலந்துரையாடலை மேற்கொள்ளல் காணொளிக் கருத்தரங்காகும்.
16. காணொளிக் கருத்தரங்கை மேற்கொள்ள அவசியமானவை:
    கணினிகள்
    வலைக்கமரா
    இணையத் தொடர்பு
    தொடர்பாடல் மென்பொருள்
17. நபர்கள் இணையத்தினூடாக சமூகத் தொடர்புகளை மேற்கொள்ளும் முறையே சமூக வலைத்தளங்களாகும். இங்கு தனிப்பட்ட தகவல்கள், படங்கள், காணொளிகள், அன்றாட நடவடிக்கைகள் போன்றன பற்றிய தகவல்கள் பரிமாறிக்கொள்ளப்படும்.
    உ+ம் facebook
    twitter
    google+
    flickr
18. கணினி வலையமைப்புக்கள் மற்றும் செல்லிடக்கருவிகள் இணையத்தினூடாக ஒன்றிணைக்கப்பட்டு தேவையான நேரத்தில் எந்தவொரு இடத்திலிருந்தும் தகவல்களைப் பெறவும் சேமிக்கவும் வசதி செய்யப்பட்டுள்ள முறையே முகில் கணினி எண்ணக்கருவாகும்.
19. முகில் கணினி எண்ணக்கருவின் அனுகூலங்கள்:
    மென்பொருள் செலவு குறைவடைதல்.
    செயலாற்றுவதை மேம்படுத்தல்.
    பராமரிப்பு நடவடிக்கை குறைவடைதல்.
    மென்பொருள்களை உடனடியாக இற்றைப்படுத்த முடிதல்.
20. முகில் கணினி எண்ணக்கருவின் பிரதிகூலங்கள்:
    இணையறா இணைய வசதி தேவைப்படல்.
    விரைவு குறைந்த இணைப்பின் போது தொழிற்பாடு குறைவடைதல்.
21. முகில் கணினி எண்ணக்கருவின் சேவைகள்:
    உட்கட்டமைப்பு ஒரு சேவையாக
    அபிவிருத்திச் சூழல் ஒரு சேவையாக
    மென்பொருள் ஒரு சேவையாக
22. இணையத்தில் இணைந்துள்ள கணினிகளுக்கு சேவையை வழங்கும் கணினி, சேவையகக் கணினி ஆகும். இவை சேவைப்பயனர் கணினிக்குத் தேவையான வளங்களை வழங்கும்.
23. சேவையகக் கணினியிடமிருந்து வளங்கள் அல்லது சேவையைப் பெற்றுக்கொள்ளும் கணினிகள் பயனர் கணினி என அழைக்கப்படும்.
24. சேவையகக் கணினியிலுள்ள தகவல்களை சேவைப் பயனருக்கு வழங்குதல் தரவிறக்கம் எனப்படும்.
25. சேவைப் பயனரின் கணினியிலுள்ள தகவல்களை சேவையகக் கணினிக்கு வழங்குதல் தரவேற்றம் எனப்படும்.

02.

1. http
2. World Wide Web
3. doenets.lk
4. exam
5. result.html

www.ictedu.lk

03.

1. சரி
2. பிழை
3. சரி
4. சரி
5. பிழை
6. சரி

04.

உயர்மட்ட ஆள்களம்	விளக்கம்
org	இலாப நோக்கற்ற அமைப்பு
com	வாணிபம்
gov	அரசு
edu	கல்வி
net	வலையமைப்பு

05.

செம்மை நடப்பு வழக்கு	**விரிவாக்கம்**	**சேவைகள்**
HTTP	Hyper Text Transfer Protocol	HTML ஆவணப் பரிமாற்றம்
IP	Internet Protocol	IP முகவரிப் பரிமாற்றல் கட்டுப்பாடு
TCP	Transmission Control Protocol	
FTP	File Transfer Protocol	கோப்புப் பரிமாற்றம்
SMTP	Simple Mail Transfer Protocol	மின்னஞ்சல் பரிமாற்றம்
ICMP	Internet Control Massage Protocol	வழு ஏற்படும் போது தெரிவித்தலும் செய்திக் கட்டுப்பாடும்

06.

1. வலைத்தளங்களை சேமித்து வைத்தலும் சேவைப்பயனரின் கணினிகளுக்கு வழங்குதலும்.
2. மின்னஞ்சல்களைப் பரிமாற்றுதலும் சேமித்து வைப்பதும் சேவைப் பயனரின் கணினிக்கு வழங்குதலும்.
3. URL இனை IP முகவரியாக மாற்றுதல்.

07.

1. Internet Explorer 2. Mozilla Firefox 3. Google Chrome 4. Safari 5. Opera

08.

1. Sign Up/Create an account 2. Sign Out 3. Sent 4. Spam 5. Trash 6. Drafts

09.

1. To
2. CC
3. BCC
4. Attachment
5. Subject
6. Send

www.ictedu.lk

அலகு 04 - பல்லூடகப் பயன்பாடு

பகுதி - I

1. இலக்கமுறை படங்களை உருவாக்கும் செயற்பாடல்லாதது
   1) இலக்கமுறை கமரா மூலம் பெற்ற படத்தினை கணினிக்கு உள்ளீடு செய்தல்.
   2) புகைப்படச்சுருள் உடைய கமராவினூடாக பெறப்பட்ட படம்.
   3) Paint எனும் மென்பொருள் மூலம் படத்தினை வரைதல்.
   4) வருடி ஊடாக கணினிக்கு உள்ளீடு செய்தல்.

2. ஒலிவிளைவு மென்பொருளில் காணப்படும் செவிப்புல வெட்டு (Trim Audio) கருவியின் பயன்பாட்டை தெரிவுசெய்க
   1) ஒலி விளைவின் கதியினை மாற்றல்
   2) தெரிவுசெய்யப்பட்ட பகுதியினை நீக்கல்.
   3) ஒலி கோப்பில் தேவையான பகுதியைத் தெரிவுசெய்து ஏனையவற்றை நீக்கல்.
   4) ஒலியினைப் பதிவு செய்தல்.

3. காணொளி கோப்பினை வடிவமைக்கும் மென்பொருள் அல்லாதது?
   1) Photo bucket
   2) Window movie maker
   3) Avi editor
   4) Audacity

4. CMYK வர்ண மாதிரியத்தில் பிரதான வர்ணம் அல்லாதது ?
   1) ஊதா
   2) வெள்ளை
   3) இளம்நீலம்
   4) மஞ்சள்

5. GIMP மென்பொருளின் பண்பு அல்லாதது?
   1) நெறிய வரைபினை (vector graphic) உருவாக்கப் பயன்படுகின்றது.
   2) இலவசமாகப் பெற்றுக்கொள்ளமுடியும்.
   3) படங்களை உருவாக்க மாற்றம் செய்யப் பயன்படுகின்றது.
   4) பரவல் வரைபினை (Rastar graphic) உருவாக்கப் பயன்படுகின்றது.

6. GIMP மென்பொருளின் தெரிவுக் கருவி அல்லாதது?
   1) Free lasso Tool
   2) Clone tool
   3) Rectangle Tool
   4) Scissor tool

7. Crop கருவியின் தொழிற்பாடு யாது?
   1) வரைபின் தேவைகேற்ப பரிணாமத்தைக் குறைத்தல் .
   2) வர்ணங்களை வழங்குதல்.
   3) எழுத்துருக்களை உள்ளீடு செய்தல்.
   4) தெரிவு செய்யப்பட்ட பகுதியை நகர்த்துதல்.

8. அசைவூட்டலின் கட்புல திரிபுக் காட்சிகள் வடிவமைக்கப்படும் சட்டகம் யாது?
   1) சட்டகங்கள் (frame)
   2) முதன்மைச் சட்டகம் (Key Frame)
   3) ட்வின் சட்டகம் (Tween frame)
   4) வெற்று முதன்மைச் சட்டகம் (Blank Key Frame)

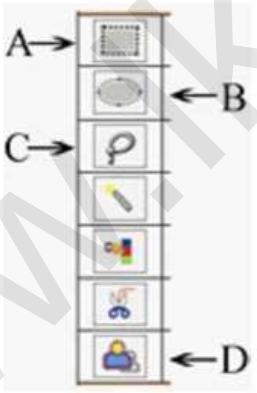
www.ictedu.lk

9. Vectorian Giotto மென்பொருளில் பயன்படுத்தப்படும் சுயாதீன இடமாற்றக் கருவியின் (Free Trans Form) தொழிற்பாட்டிறை தெரிவுசெய்க.
   1) இலக்குப் பொருளின் தேவையான பகுதியை மாத்திரம் தெரிவுசெய்தல்.
   2) இலக்குபொருளை இடமாற்றம் செய்தல்.
   3) வர்ணங்களினை வழங்குதல்.
   4) இலக்குப் பொருட்களை சுழற்றுதல் மற்றும் வடிவத்தை மாற்றுதல்.
10. வலைக்கடப்பிடத்தில் பயன்படுத்தக்கூடிய ஒளியியல் கோப்பு வகையினைத் தெரிவுசெய்க.
   1) .fla
   2) .vgd
   3) .ppt
   4) .swf

11. ஒலி விளைவுகள் மென்பொருட்களைப் பயன்படுத்தி மேற்கொள்ளக்கூடிய செயற்பாடு அல்லாதது.
   1) ஒலிகளைப் பதிவு செய்தல்.
   2) ஒலி விளைவுகளில் மாற்றங்கள் செய்தல்.
   3) ஒலி விளைவின் கதியினை மாற்றல்.
   4) மேற்கூறிய யாவும் .

பகுதி -II

1. உருவில் விம்பப்பதிப்பு மென்பொருள் (Image editing software) ஒன்றின் கருவிப் பெட்டி தரப்பட்டுள்ளது A-D வரை முகப்பு அடையாளமிட்டவற்றின் தொழிற்பாடுகளை எழுதுக.



2. பின்வரும் கூற்றுகள் உண்மையா, பொய்யா என அவற்றின் எதிரே எழுதுக.
   I. வர்ண படிமமானது அதிக படமூலங்களையும், உயர் பிரிதிறனையும் கொண்டபோது உயர்கொள்திறனை கொண்டிருக்கும்.
   II. வரைபொன்றினை நெருக்கும் போது பரவல் வரைபின் தரம் மாற்றமடையாது.
   III. GIMP ஒரு பரவல் வரைபு மென்பொருளாகும்.

www.ikedu.lk





மகத்தான கல்விக்கு
உங்கள் ஆசான்

- ICT
- Maths
- English
- Commerce
- Tamil
- History
- Science
- Sinhala
- இன்னும் பல

Medium

தமிழ்/ English

தரம்
01-A/L

76667-4945

தனித்துவமான புலமைப்பரிசில் பரீட்சை வகுப்புக்கள்
தரம் 1 தொடக்கம் 5 வரை நடைபெறுகின்றன

www.learneasy.lk || www.lkedu.lk

அலகு 04 - பல்லூடகப் பயன்பாடு

விடைகள்

பகுதி - I

1	2	7	1
2	3	8	3
3	4	9	4
4	2	10	4
5	1	11	4
6	2		

பகுதி – II

1.

A - தேவையான பகுதியை செவ்வக அல்லது சதுர வடிவில் தெரிதல்
B - தேவையான பகுதியை வட்ட அல்லது நீள்வட்ட வடிவில் தெரிதல்
C - சுட்டியின் உதவியுடன் படிமத்தின் தேவையான பகுதியை தேவையான வடிவில் தெரிதல்
D - படிமத்தின் முன்னணியை தெரிதல்

2.

I. உண்மை
II. பொய்
III. உண்மை

www.lkedu.lk

அலகு – 06 பல்லூடகத் தொழினுட்பத்தைப் பயன்படுத்தி எளிய இணையத் தளங்களை வடிவமைத்தல்

பகுதி I

1. தரப்பட்ட HTML குறிமுறை வலைமோடியில் எவ்வாறான வெளியீட்டினைத் தரும்?

```
<ul>
<li>Coffee</li>
<li>Tea
<ul>
<li>Black tea</li>
<li>Green tea
<ul>
<li>China</li>
<li>Africa</li>
</ul>
```

1.

1. Coffee
2. Tea
    1. Black tea
    2. Green tea
        1. China
        2. Africa
3. Milk

2.

- Coffee
- Tea
    - Black tea
    - Green tea
        - China
        - Africa
- Milk

3.

- Coffee
- Tea
    - Black tea
    - Green tea
        - China
        - Africa
- Milk

4.

- Coffee
- Tea
    - Black tea
    - Green tea
        - China
        - Africa
- Milk

2. பின்வரும் HTML குறிமுறையினைக் கருதுக.

```
<dl>
<dt>Rice</dt>
<dd>White rice</dd>
<dt>Tea</dt>
```

இதன் வெளியீடாக அமைவது பின்வருவனவற்றுள் எது?

1.
Rice
White Rice
Tea
Milk Tea

2.
- Rice
- White Rice
- Tea
- Milk Tea

3.
Rice
White Rice
Tea
Milk Tea

4.
Rice
White Rice
Tea
Milk Tea

3. பின்வரும் எவ் அடையாள ஒட்டு HTML ஆவணத்தில் <B> எனும் ஒட்டுக்குப்பதிலாக பயன்படுத்தக்கூடியது?

1. <dark> 2. <Bold> 3. <Black> 4. <Strong>

www.ikedu.lk

4. பின்வருவனவற்றுள் வலிதான HTML அடையாள ஒட்டு எது?

1. SriLanka
2. SriLanka
3. SriLanka
4. SriLanka

5. பின்வரும்HTML குறிமுறையைக் கருதுக.

```
<html><head>
<title> List </title>
</head>
<body>
<dl><dt><h1> Main Subjects</h1></dt>
<dd> Science</dd><dd>Maths</dd>
<dd>Tamil</dd><dd> English</dd></dl>
</body></html>
```

மேலே தரப்பட்ட HTML குறிமுறையின் வெளியீடாக அமைவது எது?

1.	2.	3.	4.
Main Subjects	Main Subjects	Main Subjects	Main Subjects
Science	Science	• Science	1. Science
Maths	Maths	• Maths	2. Maths
Tamil	Tamil	• Tamil	3. Tamil
English	English	• English	4. English

6. பின்வருவனவற்றுள் எது/எவை உள்ளடக்க முகாமைத்துவ முறைமையின் செயல்/செயற்பாடுகளாக கருதப்படும்?

A: வலைப்பக்கங்களை உருவாக்குதல்.
B: இணையத்தள உள்ளடக்கங்களை வடிவமைத்தல்.
C: புதிய இணைய இணைப்பை உருவாக்குதல்.

1. A மட்டும் 2. B மட்டும் 3. A, B மட்டும் 4. A, B and C எல்லாம்

7. பின்வருவனவற்றுள் எது மின்னஞ்சல் ஒன்றுக்கான மீ இணைப்பை உருவாக்க பயன்படும் HTML அடையாள ஒட்டு?

1. <mail href=”abc@gmail.com”>email</mail> 2. <ahref=”abc@gmail.com”>email
3. <mail href=”abc@gmail.com”>email 4. <ahref=”abc@gmail.com”>email

www.ikedu.lk

8. பின்வருவனவற்றைக் கருதுக.

A - வலை விருந்தோம்பி (Web host)

B- ஆள்களப் பெயர் (Domain)

C- இடம்மாற்றும் மென்பொருள்

D- இணையத்துடனான தொடர்பு

மேலே தரப்பட்டவற்றுள் இணையத்தளம் ஒன்றை வெளியிடுவற்கு அவசியமானவை எவை ?

1. A, B and C மட்டும் 2. B, C, D மட்டும்

3. A, B, D மட்டும் 4. A, B, C, D எல்லாம்

9. பொதுவாக HTML அடையாள ஒட்டானது சோடியாகப் பயன்படுத்தப்படும். பின்வருவனவற்றில் எவ் HTML அடையாள ஒட்டானது சோடியில்லாது வெற்று ஒட்டாக பயன்படுத்தப்படும்?

1. <img> 2. <a> 3. <i> 4. <p>

10. பின்வரும் HTML குறிமுறையைக் கருத்தில் கொள்க.

<b> <I> <U> Hello, Welcome to HTML </**1**> </**2**> </**3**>

1,2,3 ஒட்டுக்கள் வகைக்குறிப்பது முறையே,

1. b,I,U 2. U,b,I 3. B,I,U 4. U,I,b

பகுதி – II

1. (a) கீழே தரப்பட்டுள்ள இடைவெளிக்குப் பொருத்தமான விடையை தரப்பட்ட அடைப்புக்குறிக்குள் இருந்து தெரிவு செய்து வாக்கியத்தைப் பூரணப்படுத்துக.

(i) இணையத்தளத்தின் தன்மைக்கேற்ப அதன் உள்ளடக்கத்தினை இற்றைப்படுத்தல் ..... ன் முக்கியமான பங்காகும்.

{இணையத்தள வடிவமைப்பு மென்பொருள், இணையத்தள பராமரிப்பு, செம்மை நடைப்பொழுங்கு}

(ii) ..... இணையத்தளத்தின் உள்ளடக்கமானது மாற்றப்படுவதுடன் PHP, ASP.net போன்ற கணினி மொழிகள் உதவியுடன் உருவாக்கப்படுவனவும் ஆகும்.

{நிலைத்த , இயங்குநிலை, திறந்த மூலம்}

(iii) இணைய இணைப்பிற்கு மேலதிகமாக ..... ஆனது இணையத்தளமொன்றை வெளியிடுவதற்கான முக்கிய பகுதியாகக் காணப்படும்.

{வலை விருந்தோம்பி, இணைய பயனர் குழு , பதிப்பிப்பவர்)

(b). கீழே தரப்பட்டுள்ள இடைவெளிக்குப் பொருத்தமான விடையை தரப்பட்டவற்றில் இருந்து தெரிவு செய்து வாக்கியத்தைப் பூரணப்படுத்துக.

i. ..... ஆனது ஒரு HTML தொகுப்பாகக் கருதப்படும்.

ii. ..... ஆனது ஒரு திறந்த மூல இணையப் படைப்பாக்கக் கருவிக்கு உதாரணமாகும்.

iii. ..... ஆனது ஒரு உள்ளடக்க முகாமை மென்பொருளாகும்.

iv. .....இனது இணையத்தள உள்ளடக்கம் மாற்றமடைவதுடன் அது கணினி மொழிகளான PHP மற்றும் ASP.net என்பவற்றை பயன்படுத்தி உருவாக்கப்படுகிறது.

List : Coffee cup , Eclipse, kompozer, திறந்த மூலம்**,** நிலைத்த**, word press,** இயங்குநிலை

www.ikedu.lk

STUDY ONLINE

இணையத்தில் ஒரு கல்வி புரட்சி

தரம் 1 தொடக்கம்
A/L வரையான
எல்லா
தரத்தினருக்கும்
அனைத்துப்
பாடங்களையும்



இணையத்தில் கற்றுக்கொள்ளலாம்

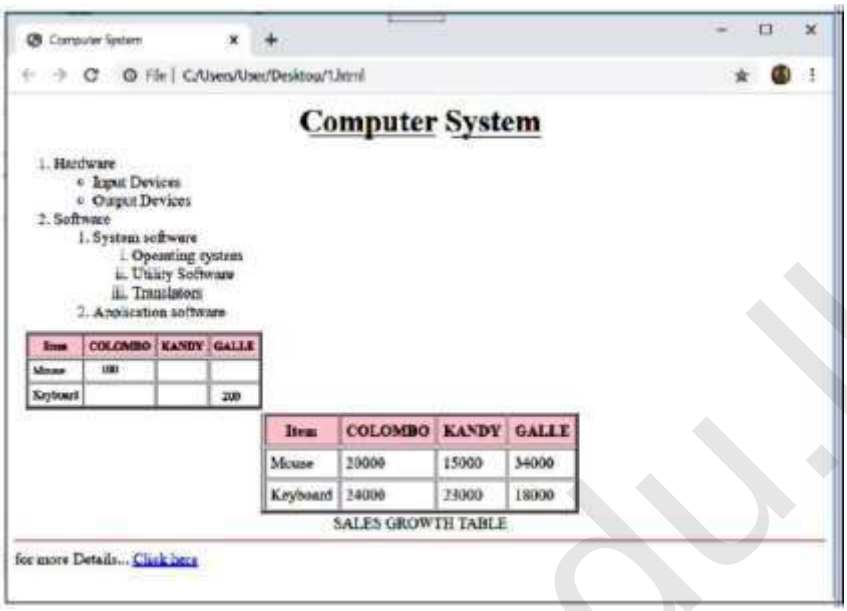
WWW.LKEDU.LK

facebook.com/lkedulk facebook.com/groups/lkedu

ஒவ்வொரு நாளும் புதிது புதிதாக, பார்க்க மறவாதீர்கள்...

(c) பின்வரும் உருவிலுள்ள வலைப்பக்கத்தினை கருதுக. இதனை உருவாக்குவதற்கான HTML ஆதார மூலக்குறிமுறை 1 தொடக்கம் 14 வரையிலான முகப்படையாளங்கள் பயன்படுத்தப்பட்டுள்ளது. இலக்கங்களுக்குப் பொருத்தமான சரியான ஒட்டை தரப்பட்ட பட்டியலிலிருந்து தெரிவு செய்து கீழே தரப்பட்ட HTML ஆதார குறிமுறையைப் பூரணப்படுத்துக.

List:[head, br, Title, table, center, h2, ol, ul, u, li, tr, i, a, th, img, td, hr, h6, caption]



< HTML>

<head><**1**> Computer System </ **1**><Head>

<body><**2**>< **3**><**14**>Computer **</14>**

<14>System **</14></ 3></2><4>**

<5><7> Hardware**</7>**

<6><7> Input Devices**</7>**

<7> Output Devices**</7></6>**

<7> Software

<5> < 7> System software**</7>**

< 5 type="i"> **<7>** Operating system**</7>**

<7> Utility Software**</7>**

<7> Translators**</7></ 5></7>**

<7>Application software **</7 ></ 5></ 5><**

/7>< 4>

< 8

src="C:\Users\User\Desktop\untitled.png">

< 3><TABLE BORDER="2" WIDTH="200" HEIGHT="100" CELL SPACING=5 CELLPADDING=5>

< **9** ALIGN=BOTTOM> SALES GROWTH TABLE**</ 9>**

< 11 BGCOLOR="PINK">

< **10**

Valign="CENTER">Item</10><10>COLOMBO **</10>**

<10>KANDY**</ 10> < 10>**GALLE**</10> </ 11>**

<11><td> Mouse</td><td> 20000</td><td> 15000</td><td> 34000</td>**</11>**

< 11> <td> Keyboard</td><td> 24000</td><td> 23000</td><td> 18000</td>**</ 11>**

</TABLE>**</3>**

< **12** COLOR=#FF0000>

for more Details...

< **13** href ="http://www.jfn.ac.lk">Click here **</ 13>**

</body>

</ HTML>

www.ikedu.lk

2. (a) பின்வரும் வலைப்பக்கத்தினைக் கருதுக

தரப்பட்டவலைப்பக்கத்தினை உருவாக்குவதற்குரிய HTML குறிமுறை கீழே தரப்பட்டுள்ளது. அதிலுள்ள 1 தொடக்கம் 8 வரையிலான இடைவெளிகளை நிரப்புவதற்குப் பொருத்தமான சொற்களை கீழே தரப்பட்டுள்ள பட்டியலிலிருந்து தெரிந்தெடுக்குக.

(square, href, disc, type, hr, title, h1, ul, src, h6)



<html>
<head>(1)Internet**(1)**</head>
<body>
(2) The Best Features of the Internet**(/2)**
(3)
You can meet new people from countries around the world.
You have access to new media as it becomes public:
<**(3)** type="**4**">
New games
New applications
<ol **5**= "I">
For business
For pleasure

Around the clock news
Search engines
Shopping
Programming
(/3)
(/3)
<**(6)**>
<a **7** ="www.google.com"> For more features of internet
</body>
</html>

b. கீழே தரப்பட்டுள்ள இடைவெளிக்குப் பொருத்தமான விடையை தரப்பட்டவற்றில் இருந்து தெரிவு செய்து வாக்கியத்தைப் பூரணப்படுத்துக.

[நிலையான, இயங்குநிலை, திறந்த மூலம், ஆள்களப்பெயர், வலைமேலோடி, மீஇணைப்பு(hyperlink), மீ உரை (hypertext) , கோப்பு பரிமாற்றம்]

i. ..... இணையத்தளமானது PHP and ASP.net கணினி மொழிகளை பயன்படுத்தி உருவாக்கப்பட்டது.

ii. kompozer என்பது ..... இணையப்படைப்பாக்கக் கருவியாகும்.

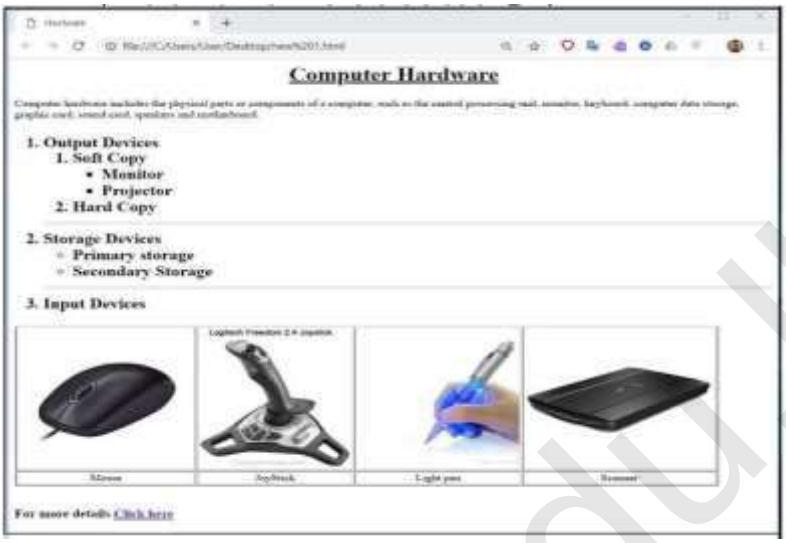
iii. ..... இணையத்தின் ஒரு சேவை ஆகும்.

iv. google .com என்பது ..... ஆகக் கருதப்படும்.

www.ikedu.lk

(3) பின்வரும் உருவிலுள்ள வலைப்பக்கத்தினை கருதுக. இதனை உருவாக்குவதற்கான HTML ஆதார மூலக்குறிமுறை 1 தொடக்கம் 8 வரையிலான முகப்படையாளங்கள் பயன்படுத்தப்பட்டுள்ளது. இலக்கங்களுக்குப் பொருத்தமான சரியான ஒட்டை தரப்பட்ட விடைகளிலிருந்து தெரிவு செய்து கீழே தரப்பட்ட HTML ஆதார குறிமுறையைப் பூரணப்படுத்துக.

List:[head, br, Title, table, center, h2, ol, ul, li, tr, i, a, img, td]




```
<html>
<head><1> Hardware </1></head>
<body>
<h1> <2><u>Computer Hardware</u></2>
</h1>
<p> Computer hardware includes the physical
parts or components of a computer, such as
 the central processing unit, monitor, keyboard,
computer data storage, graphic card,
 sound card, speakers and motherboard.</p>
<3> <4>
<li> Output Devices</li>
<4><li>Soft Copy
<ul><li> Monitor</li>
<li> Projector</li></li></ul>
<li> Hard Copy</li></4>
<hr>
<li> Storage Devices
<ul> <li> Primary storage</li>
<li>Secondary Storage</li></ul>
</li>
<hr>
<li> Input Devices </li>
</4></3>
```

```
<5 border=1 Cellpadding=1>
<tr height=20> <td><img
src="C:\Users\User\Desktop\download.jpg"></
td>
<td><6 src="C:\Users\User\Desktop\download
(1).jpg"> </td>
<td><6 src="C:\Users\User\Desktop\download
(2).jpg"> </td>
<td><6 src="C:\Users\User\Desktop\download
(3).jpg"> </td>
</tr>
<b><i>
<tr> <td align="center">Mouse</td>
<td align="center">JoyStick</td>
<td align="center">Light pen</td>
<td align="center">Scanner</td>
</tr>
</i></b>
</5>
<br>
<h3>For more details <7
href="http://www.google.lk"> Click here
</7></h3>
</body>
</html>
```

www.ikeou.lk

(4) பின்வரும் வலைப்பக்கத்தினைக் கருதுக.

தரப்பட்டவலைப்பக்கத்தினை உருவாக்குவதற்குரிய HTML குறிமுறை கீழே தரப்பட்டுள்ளது. அதிலுள்ள 1 தொடக்கம் 8 வரையிலான இடைவெளிகளை நிரப்புவதற்குப் பொருத்தமான ஒட்டுக்களை கீழே தரப்பட்டுள்ள பட்டியலிலிருந்து தெரிந்தெடுக்குக.

List : center, p, font, ol, br, ul, li, img, h3, tr, th, table,center, img, a, h1




```
<html>
<head><title></title><head>
<Body bgcolor="yellow">
<1><h1> GRADE 11</h1>
<h2> Subject Details</h2>
<img
src="C:\Users\JNCC\Desktop\images.jpg">
</1><2>
<3><font size="5"> <li><b>Main
subjects</b></li>  </font><br>
<4><li>Mathematics</li>
<li>Science</li>
<li>English</li>
<li>Tamil</li>
<li>Religion</li>
<li>History</li>
</4>< 2>
<font size="5"><li> <b> Basket
subjects</b></li>    </font>
</3><2>
<table border=1>
<5>< 6 >Group1</6>
<6 >Group2</6>
< 6>Group3</6></ 5>
< 5><td>Music</td>
<td>Commerce</td>
<td>ICT</td></5>
< 5><td>Dance</td>
<td>Civics</td>
<td>Agriculture</td></5>
< 5><td>Drama</td>
<td>Geography</td>
<td>Health & Physical Education</td></5>
< 5><td>English Literature</td>
<td></td>
<td>Home Economics</td></5>
</table> <2>
< 7>For more details < 8
href="http://www.nie.lk"> Click Here</
8></7>
</Body>
<html>
```

www.ikedu.lk





மகத்தான கல்விக்கு
உங்கள் ஆசான்

- ICT
- Maths
- English
- Commerce
- Tamil
- History
- Science
- Sinhala
- இன்னும் பல

தரம்
01-A/L

Medium

தமிழ்/ English

76667-4945

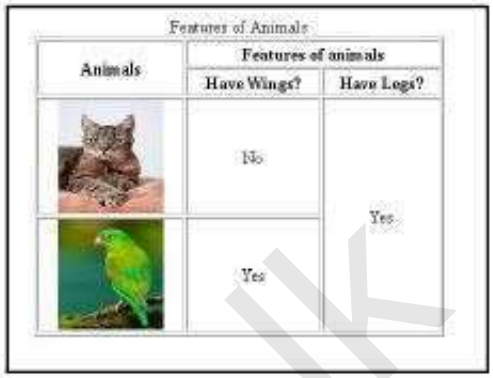
தனித்துவமான புலமைப்பரிசில் பரீட்சை வகுப்புக்கள்
தரம் 1 தொடக்கம் 5 வரை நடைபெறுகின்றன

www.learneasy.lk || www.lkedu.lk

(5) (a) பின்வரும் வலைப்பக்கத்தினைக் கருதுக

தரப்பட்ட வலைப்பக்கத்தினை உருவாக்குவதற்குரிய HTML குறிமுறை கீழே தரப்பட்டுள்ளது. அதிலுள்ள 1 தொடக்கம் 8 வரையிலான இடைவெளிகளை நிரப்புவதற்குப் பொருத்தமான சொற்களைக் கீழே தரப்பட்டுள்ள பட்டியலிலிருந்து தெரிந்தெடுக்குக.

List: Alt, rowspan, colspan, src, href, center, left, caption, border,th, tr, dh




```
<html>
<head><title>Animals</title></head>
<body>
<(1)>
<td rowspan="2">Yes</td></tr>

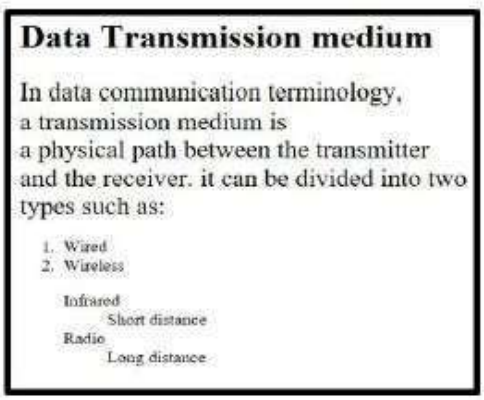
<table 3="1" width="50%" height="50%">
<(2)> Features of Animals<(2)>
<tr align="center">
<th 4 ="2">Animals</th>
<th 5 ="4">Features of animals</th></tr>
<tr align="center">
<(6)>Have Wings?<(/6)>
<(6)>Have Legs?<(/6)></tr>
<tr align="center">
<td><img (7)="cat.jpg" height="100px" width="150px"(8)="cat"></td>
<td>No</td>
<tr align="center">
<td><img(7)="parrot.jpeg"  height="100px" width="150px"></td>
<td>Yes</td></tr>
</table><(1)>
</body>
</html>
```

(b) பின்வரும் வலைப்பக்கத்தினைக் கருதுக

தரப்பட்ட வலைப்பக்கத்தினை உருவாக்குவதற்குரிய HTML குறிமுறை கீழே தரப்பட்டுள்ளது. அதிலுள்ள 1 தொடக்கம் 8 வரையிலான இடைவெளிகளை நிரப்புவதற்குப் பொருத்தமான சொற்களைக் கீழே தரப்பட்டுள்ள பட்டியலிலிருந்து தெரிந்தெடுக்குக.

List : (ol, p,font, body,dl,dt,h1,img,ul, dd)

```
<html> <head>
<title>data communication</title> </head>
<1>
<2>Data Transmission medium</2>
<3><4 face= "Times New Roman" size ="5" >In data communication terminology, a transmission medium is a physical path between the transmitter and the receiver. it can be divided into two types such as:</4>
 </3>
<5>
<li>Wired</li>
<li>Wireless
<6>
<7>Infrared </7>
<8> Short distance </8>
<7> Radio </7>
<8> Long distance </8></6></li></5>
</1>
</html>
```



www.ikedu.lk

அலகு – 06 பல்லூடகத் தொழினுட்பத்தைப் பயன்படுத்தி எளிய இணையத் தளங்களை வடிவமைத்தல்

விடைகள்

பகுதி –I

1	3	6	3
2	4	7	2
3	4	8	4
4	2	9	1
5	1	10	4

பகுதி -**II**

01)

a) i) இணையத்தள பராமரிப்பு ii) இயங்குநிலை iii) வலை விருந்தோம்பி

b) i) Coffee cup ii) kompozer iii) word press iv) இயங்குநிலை

c) 1. Title 2. h1 3. Center 4. br 5. ol 6. ul

7. li 8.img 9. Caption 10.th 11.tr 12.hr

13. a 14. U

02)

a) 1.title 2.h1 3. ul 4.square 5.type 6. hr

7. href

b) i) இயங்குநிலை ii) திறந்த மூலம் iii) கோப்பு பரிமாற்றம் iv) ஆள்களப்பெயர்

03)

1. title 2.Center 3.h2 4. ol 5.table 6. img 7. a

04)

1. Center 2.br 3.ol 4. ul 5.tr 6. th 7. h3 8. a

05)

a) 1. center 2. caption 3.border 4. rowspan 5.colspan
6. td 7. src

b) 1. body 2.h1 3.P 4. Font 5.ol
6. dl 7. dt 8.dd

www.lkedu.lk

அலகு - 06 சமூகமும் தகவல் மற்றும் தொடர்பாடல் தொழினுட்பவியலும்

பகுதி I

1. சிறிய ஒரு நீச்சல் தடாகத்தில் நபர் ஒருவர் தத்தளிக்கும் காட்சியமைப்பினை பெரிய சமுத்திரம் ஒன்றில் தத்தளிப்பதாக உருவகப்படுத்தி காட்சிப்படுத்தும் தொழில்நுட்பத்தினை எவ்வாறு அழைப்பர்.
   1) கேலிச்சித்திர திரைப்படம் 2) முப்பரிமாணத்தொழினுட்பம்
   3) நடைமுறை விளையாட்டு 4) பாவனை விளையாட்டுக்கள்

2. யுத்தப்பயிற்சிகள் மற்றும் வர்த்தக விளையாட்டுக்கள் என்பன எவ்வகையான விளையாட்டுக்கள் ஆகும்?
   1) கேலிச்சித்திரம் 2) முப்பரிமாணத்தொழினுட்பம்
   3) நடைமுறை விளையாட்டு 4) பாவனை விளையாட்டுக்கள்

3. …….. என்பது இன்னொருவரின் ஆக்க வேலையினைக் களவாடி தனது சொந்தமானது போன்று ஒருவர் காட்சிப்படுத்துகின்ற செயற்பாடாகும்.
   1) பிரத்தியேக தகவல்களைக் களவாடல் 2) மோசடிகள்
   3) எழுத்துத்திருட்டு(Plagiarism) 4) பதிப்புரிமை(copyright)

4. பணிச்செயல்முறைமையின் ஓர் அங்கமாகவும் எப்போதும் தொழிற்படு நிலையிலும் காணப்படுவது எது?
   1) வன்தீச்சுவர் 2) மென்தீச்சவர்
   3) கடவுச்சொல் 4) காப்புக்கள்(backups)

5. தனியாகத் தொழிற்பட்டு பரவும் ஆற்றல் கொண்ட தீங்கு பயக்கும் மென்பொருள் எது?
   1) கணினி நச்சுநிரல் 2) மென்தீச்சவர்
   3) கணினி வோம்ஸ் 4) ஒற்றர்பொருள்(spyware)

6. ……. என்பது கணினிகளில் நிறுவப்பட முடியுமான ஓர் பிறழ்பொருள் வகையாகும், அத்துடன் பயனர்கள் அறியாமல் சிறியளவிலாக தகவல்களைச் சேகரிக்கின்றது?
   1) கணினி நச்சுநிரல் 2) மென்தீச்சுவர்
   3) கணினி வோம்ஸ்(computer worms) 4) ஒற்றர்பொருள்(Spyware)

7. அனுமதியின்றிய பிரவேசத்திலிருந்து கணணித் தொகுதியைப் பாதுகாப்பது எது?
   1) வன்தீச்சுவர் 2) கணினி வோம்ஸ்
   3) மென்பொருள் 4) காப்புக்கள்

8. கணனித்தொகுதியில் சடுதியாக ஏற்படும் தரவு தகவல் அழிவிலிருந்து பாதுகாப்பதற்கான நடவடிக்கை எது?
   1) வன்தீச்சுவர் 2) மென்தீச்சவர்
   3) கடவுச்சொல் 4) காப்புக்கள் எடுத்தல்

9. பயநரை ஏமாற்றி வங்கிக் கணக்கினைத் திருடுதல் எவ்வாறு அழைக்கப்படும்?
   1) வன்தீச்சுவர் 2) கொள்ளைக்காரர்
   3) பிஷிங் (phishing) 4) பொற்ஸ்(Bots)

10. RSI என்பதன் விரிவாக்கம் யாது?
   1) Repetition Stress Injury 2) Repetition Strain Injury
   3) Repetitive Stress Injury 4) Repetition Straight Injury

www.ikedu.lk

11. சமூக வலைத்தளங்களைப் பயன்படுத்தும் போது மேற்கொள்ளப்படும் காப்பு நடவடிக்கைகளில் ஒன்று?

1) சந்தேகத்திற்கிடமான மின்னஞ்சலைத் திறப்பதைத் தவிர்த்தல்
2) அனைத்து தேவையற்ற மின்னஞ்சலையும் திறத்தல்.
3) பாதுகாப்பற்ற இணையத்தளத்தைப் பயன்படுத்தல்
4) பெயரில்லாத மின்னஞ்சலை நம்புதல்.

12. தீங்கு பயக்கும் மென்பொருட்களின் செய்கைகளாக கொள்ள முடியாத நிகழ்வுகள் பின்வருவனவற்றுள் எது?

1) கணினியின் வினைத்திறனைக் குறைக்கும்
2) அதிகமான இடத்தினை தேக்கசாதனத்தில் கைப்பற்றும்
3) வலையமைப்பின் வேகத்தை அதிகரிக்கும்
4) தேவையற்ற கோப்புக்களை உண்டாக்கும்.

13. அமல் தனது கணினியில் உள்ள கோப்புக்களை அனுமதியற்றவர்களிடமிருந்து பாதுகாப்பதற்குத் திட்டமிடுகின்றான். பின்வரும் எந்த பௌதீக பாதுகாப்பு முறைமை அதற்காகப் பயன்படுத்தப்படலாம்.

1) தரவுக்காப்பு
2) கடவுச்சொல்
3) மறைகுறியாக்கம்
4)கணினி அறையினைப் பூட்டுதல்

14. தீச்சுவர் பற்றிய பின்வரும் கூற்றுக்களைக் கருதுக.

A) அது ஓர் வன்பொருளாக இருக்கலாம்
B) அது ஓர் மென்பொருளாக இருக்கலாம.
C) அது அனுமதியற்ற தரவுக் கையாள்கையினைக் கட்டுப்படுத்துவதற்கு இணையத்திற் பயன்படுத்தப்படுகின்றது.

1) A மாத்திரம் 2) B மாத்திரம் 3) A,B மாத்திரம் 4) A,B,C அனைத்தும்

15. குறித்த நபருடைய உரிமையுள்ள ஓர் ஆக்கத்திலிருந்து தகவல்களைப் பெறும் போது பின்பற்றப்படக் கூடிய வழிமுறையாக அமையாதது?

1) எடுத்துக்காட்டல் (Citing)
2) பிரதி செய்தல் (copy)
3) மேற்கோள் காட்டல் (Quoting)
4) ஆதாரக்குறிப்பு (Referencing)

16. அனுமதியின்றி பிற நபர்களின் ஒளிப்படத்தை இணையத்திற்குப் பதிவேற்றம் செய்தல்.

1) ஓர் இலக்க வேறுபாடாகும்
2) ஓர் இணையக்குற்றமாகும்
3) ஓர் மீள்தகைவு ஆகும்
4) ஓர் சமூகவலைச் செயற்பாடாகும்.

17. ஒரு கணனித்தொகுதியை அனுமதியின்றிய அணுகலிலிருந்து பாதுகாப்பதற்குரிய மென்பொருள்.

1) தீச்சுவர்
2) நச்சுநிரல் எதிர்ப்பு மென்பொருள்
3) கடவுச்சொல்
4) வரிமொழிமாற்றி

www.ictedu.lk

STUDY ONLINE

இணையத்தில் ஒரு கல்வி புரட்சி

தரம் 1 தொடக்கம்
A/L வரையான
எல்லா
தரத்தினருக்கும்
அனைத்துப்
பாடங்களையும்



இணையத்தில் கற்றுக்கொள்ளலாம்

WWW.LKEDU.LK

facebook.com/lkedulk facebook.com/groups/lkedu

ஒவ்வொரு நாளும் புதிது புதிதாக, பார்க்க மறவாதீர்கள்...

18. உங்கள் கணினி இணையத்துடன் தொடர்புபடுத்தப்பட்டிருக்கும் போது தீங்கிழைக்கும் மென்பொருட்களிலிருந்து பாதுகாத்தல் தொடர்பான பொருத்தமான செயற்பாடு அல்லாதது கீழ்வருவனவற்றில் எது?
    1) சந்தேகமான அறிவித்தல்கள் மற்றும் செய்திகளை க்ளிக் செய்வதிலிருந்து தவிர்த்தல்.
    2) தரவிறக்கம் செய்வதற்கு முன் அவ் ஆவணம் அல்லது மென்பொருள் வைரஸ் பாதுகாப்பு மென்பொருள் மூலம் சோதனை செய்தல்
    3) தனது இரகசியத் தகவலின் பாதுகாப்பு சோதனையை செய்யாமல் இணையத்தளங்களில் உள்ளீடு செய்தல்.
    4) சீர்மை வள இடப்படுத்தி சோதனை செய்து சட்ட ரீதியான தன்மையை உறுதிப்படுத்த முடியாத இணையத்தளங்களில் பிரவேசித்தல்.

19. தகவல் மற்றும் தொடர்பாடல் தொழில்நுட்ப பயன்பாட்டுடன் தொடர்புடைய சுகாதாரப் பிரச்சனைகள் தொடர்பான கீழே காட்டப்பட்டுள்ள கூற்றுக்களைக் கருதுக.

	சுகாதாரப் பிரச்சனை	**விபரம்**
A	மீள்வரும் தகைப்புக் காயம் (RSI)	தோளிலிருந்து கையின் விரல்கள் வரைக்கும் உண்டாகும் வலியாகும்.
B	மணிக்கட்டுச் சுரங்கச் சகசம் (Carpel Tunnel Syndrome)	தலை மற்றும் கழுத்துத் தசைகளுக்கிடையில் ஏற்படும் வலியாகும்.
C	கணினிப் பார்வை சகசம் (CVS-Computer Vision Syndrome)	கணினித் திரையைப் பார்த்துக் கொண்டிருப்பதால் கண்ணில் ஏற்படும் உறுத்தலாகும்.

மேலுள்ள கூற்றுக்களில் உண்மையானது
1) A,B மட்டும் 2) B,C மட்டும் 3) A,C மட்டும் 4) A,B,C ஆகிய எல்லாம்

20. இலங்கையில் இணையத்தினூடான தகவல் மாற்றத்திற்கிடையில் பாதுகாப்பினை வழங்காத நிறுவகம் எது?
    1) இலங்கை தகவல் பாதுகாப்பு நிறுவகம்
    2) இலங்கை நியம முறை நிறுவகம் (SLS)
    3) இலங்கை கணினி அவசர மற்றும் தயார் நிலை நிறுவகம்
    4) இலங்கை கணினி சங்கம்

பின்வரும் வினாக்களுக்கு விடை தருக.

1) திரைப்படங்களிற்கு உயிரோட்டத்தை வழங்கக் கூடிய தொழில்நுட்பம் யாது?
……...

2) ஓர் இடத்தில் படமாக்கப்பட்ட ஓர் உருவத்தின் விம்பத்தை தேக்கி வைத்து அதனை வேறொரு காட்சித் தளத்தின் மீது காட்டுவதற்கு பயன்படுத்தக் கூடிய தொழில்நுட்பம் யாது?
……..

3) பிரத்தியேகப்பெயர்,தொலைபேசி எண் என்பவற்றைக் களவாடுதல் எவ் வகையான சட்டப் பிரச்சனை ஆகும்?
……....

4) கணனி ஆய்வுகூடத்தில் நடப்பவற்றை வெளியேயிருந்து பார்க்கக் கூடிய வகையில் பொருத்தக் கூடிய தொழில்நுட்ப சாதனம் ஒன்று தருக?
……..

www.ikeguik

5) கணினிகள் மற்றும் ஏனைய துணையுறுப்புக்களுக்கு வழங்கப்படும் மின் வலுவின் வோல்றளவைக் கட்டுப்படுத்தப் பயன்படுத்தப்படும் உபகரணம் யாது?

……...

6) கணினி மென்பொருட்கள், ஆவணங்களின் பாதுகாப்புக்காகப் பயன்படுத்தப்படுவது யாது?

……

7) காப்பு நடவடிக்கைகளுக்குப் (Backups) பயன்படுத்தப்படும் சாதனங்கள் சில தருக?

……

8) கணினி நச்சுநிரல்கள் பரவக் கூடிய வழிமுறைகள் சில தருக?

……

9) பயநருக்கு உளவியல் ரீதியான தொந்தரவினைக் கொடுக்கும் தீங்கு பயக்கும் மென்பொருள் யாது?

……..

10) விரும்பா அஞ்சல் (spam) என்றால் என்ன?

……..

கட்டுரை வினா

1)

a) பின்வரும் அட்டவணையில் முதலாம் நிரலில் A தொடக்கம் D வரையில் பல்வேறு தீங்கு பயக்கும் மென்பொருட்கள் பற்றிய விபரங்கள் தரப்பட்டுள்ளன. அதன் இரண்டாம் நிரலில் தீங்கு பயக்கும் மென்பொருள் பட்டியல் ஒழுங்கின்றித் தரப்பட்டுள்ளது.

	விபரம்	**தீங்கு பயக்கும் மென்பொருள்**
A	பயனரை ஏமாற்றி அவர்களது வங்கிக் கணக்கு ,மின் கணக்கு ஆகியவற்றைப் பற்றிய தகவல்களைப் பெறுதல்	Attack (தாக்குதல்)
B	அனாவசிய விளம்பரங்களை கணினித்திரையில் தோற்றுவித்து அவ் விளம்பரங்களை பயன்படுத்தி வர்த்தக தகவல்கள் பெறப்படுதல்.	Phishing (பிஷிங்)
C	இணையத்தின் மூலம் பயனரின் கணினியில் அனுமதியின்றிப் புகுந்து கணினியில் உள்ள தகவல்களை களவாடுதல்	Adware (அனாவசிய விளம்பரம்)
D	வலையமைப்பினூடாக இருவர் தொடர்பாடலில் ஈடுபடும் போது அவர்கள் பரிமாற்றும் தகவல்களை பார்வையிடுதல் அல்லது தகவல்களை மாற்றுதல்	Hacking (ஹேக்கிங்)

b) அதிகாரமளிக்காத அணுகலிலிருந்து கணினியைப் பாதுகாக்கும் தர்க்கவியல் பாதுகாப்பு முறைகள் இரண்டைக் குறிப்பிடுக?

c) மென்பொருள் திருட்டு என்னும் எண்ணக்கருவை விபரிக்குக.

d) பசுமைக்கணினி (Green Computing) என்பதன் கருத்து யாது?

www.ikedu.lk

2) தீங்கு பயக்கும் மென்பொருட்கள் காரணமாக கணினிக்கும் வலையமைப்புக்கும் பல்வேறு சேதங்கள் ஏற்படுகின்றன.

   a. இதனால் கணனிக்கும் வலையமைப்பிற்கும் ஏற்படும் பாதிப்புக்களைக் குறிப்பிடுக?
   b. தீங்கு பயக்கும் மென்பொருட்களைக் குறிப்பிடுக?
   c. இதற்கான பாதுகாப்பு நடவடிக்கைகள் சில தருக?

3) கணினியைத் தொடர்ச்சியாகப் பயன்படுத்துவதனால் பல்வேறு உடல் ஆரோக்கியப் பிரச்சினைகள் ஏற்படுகின்றன. .

   a. உடல் ஆரோக்கியம் சம்மந்தமான பிரச்சினைகளைக் குறிப்பிடுக?
   b. மேற்குறிப்பிட்ட பிரச்சினைகளை எவ்வாறு தீர்க்கலாம் ?
   c. இணையத் தகவல்களைப் பரிமாற்றுவதற்காக இலங்கையில் பாதுகாப்பை வழங்கும் நிறுவனங்களைக் குறிப்பிடுக?

4) தகவல் மற்றும் தொடர்பாடல் தொழில்நுட்பவியலைப் பயன்படுத்துவதற்கு உள்ள வசதியும் ஆற்றலும் அவை தொடர்பான அறிவும் மனிதனைப் பொருளாதார ரீதியிலும் சமூகரீதியிலும் பிரித்துக் காட்டுகின்றன. இது இலக்கமுறை இடைவெளி எனப்படும்.

   a. இலக்கமுறை இடைவெளிக்கான (Digital Divide) காரணங்கள் யாவை?
   b. இலக்கமுறைப்பாலம் (Digital Bridge) என்றால் என்ன ?
   c. இலக்கமுறைப்பாலத்தை நீக்குவதற்கான நடவடிக்கைகளைத் தருக?

5)

   a. இலத்திரனியல் கழிவுப் பொருட்களினால் ஏற்படும் பிரச்சினைகளை எவ்வாறு குறைக்கலாம்?
   b. திறனகற்றல் என்பதனால் நீர் விளங்குவது யாது ?
   c. கணினித்தொழில்நுட்பவியலுடன் தொடர்புடைய வேலைவாய்ப்புக்களைக் குறிப்பிடுக?
   d. இணையக்குற்றங்கள் சில குறிப்பிடுக?
   e. சமூக வலைத்தளங்களைப் பயன்படுத்தும் போது மேற்கொள்ள வேண்டிய முற்காப்பு நடவடிக்கைகள் 3 தருக?
   f. தகவல் தொடர்பாடல் தொழில்நுட்பமானது மக்கள் மத்தியில் பிரபல்யம் பெற்ற ஒன்றாகும். இதன் மூலம் பல தீய விளைவுகளும் ஏற்படுகின்றன. தகவல் தொடர்பாடல் தொழில்நுட்பத்தினை தவறான முறையில் உபயோகிக்கும் சந்தர்ப்பங்கள் இரண்டினைத் தருக?

www.ictcu.lk

அலகு - 06 சமூகமும் தகவல் மற்றும் தொடர்பாடல் தொழினுட்பவியலும்

விடைகள்

பகுதி I

1	2	6	4	11	1	16	2
2	4	7	1	12	3	17	1
3	3	8	4	13	4	18	4
4	2	9	3	14	4	19	3
5	3	10	3	15	2	20	2

1) முப்பரிமான உருவத் தொழில்நுட்பம் (3D)
2) ஹொலோகிரபிக் விம்பங்களைக் காட்சிப்படுத்தும் தொழில்நுட்பம்.
3) பிரத்தியேகத் தகவல்களைக் களவாடுதல்
4) மூடிய சுற்றுத் தொலைக்காட்சி (CCTV)
5) எழுச்சிப் பாதுகாப்பி (Surge Projector)
6) கடவுச்சொல்
7) வன்வட்டு,இறுவெட்டு,பளிச்சீட்டு இயக்கி,நினைவகச்சில்லுகள்
8) பளிச்சீட்டு இயக்கி மூலம், வலையமைப்பு மூலம், மின்னஞ்சல் மூலம், நினைவகச்சில்லுகள் மூலம்
9) அனாவசிய விளம்பரம்
10) அனுமதியின்றிக் கிடைக்கும் மின்னஞ்சல் விரும்பா அஞ்சல் எனப்படும்.

கட்டுரை வினா

1)

a. A-Phishing, B- Adware, C-Hacking D-யுவவயஉம
b. பயனர்பெயர் மற்றும் கடவுச்சொல், தீச்சுவர்
c. உரிமையுடைய மென்பொருட்கள் அவ் நிறுவனத்தின் அனுமதியின்றிப் பயன்படுத்துதல் அல்லது கைமாற்றுதல் மாற்றியமைத்தல் மென்பொருள் திருட்டு எனப்படும். இது சட்டரீதியற்ற செயலும் தண்டனைக்குரிய குற்றமுமாகும்.
d. கணினித்தொழில்நுட்பம் சூழலுக்குத் தீங்கு இன்றி பயன்படுத்துதல் பசுமைக்கணினி ஆகும்.

2) a)

- கணனித்திறன் குறைவடைதல்
- கணினி மென்பொருள் அழிதலும் பிழையாகத் தொழிற்படுதலும்
- வேறு மென்பொருட்கள் நிறுவமுடியாமை.
- கணினி வலையமைப்பு நலிவடைதல்

b) கணினி நச்சுநிரல்,கணினி வேம்கள்,ஒற்றர்பொருள்,பொற்ஸ்,பிஷிங்

www.ictedu.lk

LEARN EASY

- KNOWLEDGE IS POWER -

www.learneasy.lk

மகத்தான கல்விக்கு
உங்கள் ஆசான்

zoom

- ICT
- Maths
- English
- Commerce
- Tamil
- History
- Science
- Sinhala
- இன்னும் பல

தரம்
01-A/L

Medium

தமிழ்/ English

76667-4945

தனித்துவமான புலமைப்பரிசில் பரீட்சை வகுப்புக்கள்
தரம் 1 தொடக்கம் 5 வரை நடைபெறுகின்றன

www.learneasy.lk || www.lkedu.lk

c)

- எப்போதும் சட்ட ரீதியான மென்பொருளைக் கணினியில் நிறுவுதல்
- நச்சுநிரல் பாதுகாப்பு மென்பொருளை நிறுவுதல்
- பாதுகாப்பான வலைத்தளங்களைப் பயன்படுத்துதல்.
- சந்தேகத்திற்கிடமான அறிவித்தல்களை அல்லது செய்திகளை சொடக்குவதைத் தவிர்த்தல்.

3) a) தசைவன்கூட்டுப் பிரச்சினை, மீள்வரும் தகைப்புக்காயம்,மணிக்கூட்டுச்சுரங்கச்சகசம், கணினிப்பார்வைச்சகசம், தலைவலி, தகைப்பு

b)

- கணினித்திரை ஒருவரது கண்மட்டத்தில் இருக்குமாறு கணனிக் கதிரையையும் மேசையையும் தானப்படுத்தல்.
- கணினித் திரைக்கும் கண்ணிற்குமுள்ள தூரம் 45cm-70cm ஆக இருத்தல்.
- கதிரையின் முதுகுப் பகுதியில் நாரியை நேராகவும் தோளை இலேசாகவும் வைத்திருத்தல்.
- கால்கள் நிலத்திற்குச் செங்குத்தாகவும் உள்ளங் கால்கள் நிலத்தின் மீது லேசாகவும் வைத்திருத்தல்.
- மணிக்கட்டை ஓரிடத்தில் வைத்து அழுத்தாதிருத்தல்.
- கண் களைப்படையாதவாறு கணினித் திரையில் ஒளியைச் சீராக்குதல் இடையிடையே திரைக்கு வெளியே பார்த்தல்.

c) இலங்கைத் தகவல் பாதுகாப்பு நிறுவனம்,ICTA நிறுவகம்

4) a)

- கற்காமை
- தொழில்நுட்ப ஆற்றலின்மையும் அறிவின்மையும்
- வறுமை, கைத்தொழில் மயமாகாமை.
- கிராம வாழ்வு

b) இலக்கமுறை இடைவெளியை நீக்கிக் கொண்டு மனிதர்களிடையே ஏற்படுத்தப்படும் தொடர்பு இலக்கமுறைப் பாலம் எனப்படும்.

c)

- இலக்கமுறை அறிவுடமை பற்றிக் கவனத்தை ஈர்த்தல்
- கணனிகளை வழங்கல்
- ஏனைய நிதித் தடைகளை நீக்குதலும் சம வாய்ப்புக்களும் வழங்கல். இடையீட்டாளர்களின் பங்குபற்றுகையை அதிகரித்தல்.

www.ikedu.lk

5) a)

- பயன்பாட்டைக் குறைத்தல்
- மறுபடியும் பயன்படுத்தல்
- மீற்சுழற்சி

Reduce
Reuse
Recycle
} **3R**

b) தொழிலில் ஈடுபடுவர்களை ஆயிரக்கணக்கில் தொழிலிலிருந்து நீக்கி விட்டு புதிய பொறித் தொகுதிகள் பயன்படுத்தப்படுதலாகும்.இதனால் மனித உழைப்பும் அற்றலும் இழக்கப்படுகின்றது.

c)

- கணனிச் செய்நிரலாளர்,கணினி முறைமைப்பகுப்பாய்வாளர்,தரவுத்தளச் செய்நிரலர்,தொழில்நுட்ப பயிற்றுனர்,தொலைத்தொடர்பு முகாமையாளர்,வலைத்தள விருத்தியாளர்

d) சமூக வலைத்தளத்தைத் தகாத முறையில் பயன்படுத்துவதனால் அது சமூகத்திற்குக் கேடாக அமைகின்றது.இது இணையக்குற்றம் எனப்படும்.

- அனுமதியின்றி பிறரது ஒளிப்படத்தை இணையத்தில் பதிவேற்றம் செய்தல்,
- தனியாட்களிற்குத் தீங்கு விளைவிக்கும் செய்திகளை வெளியிடுதல்
- பொய்த் தகவலைப் பயன்படுத்தித் தனியாட்களை ஏமாற்றுதல்

e)

- சந்தேகத்திற்கிடமான மின்னஞ்சலைத் திறப்பதைத் தவிர்த்தல்.
- இணையப் பணிகளுக்காக சமூக வலைத்தளத்தைத் தெரிவு செய்யும் போது அவதானமாக இருத்தல்.
- சமூக வலைத்தளத்தின் மூலம் வழங்கப்படும் மேலதிக பிரயோக மென்பொருளைக் கணினியில் நிறுவுவதைத் தவிர்த்தல்.

f)

- சமூக வலைத்தளத்தினூடாக தவறான நண்பர்களுடன் உரையாடலை மேற்கொள்ளல்.
- அனுமதியின்றி தனிநபர்களின் ஒளிப்படத்தை இணையத்திற்குப் பதிவேற்றம் செய்தல்.
- தனிநபர்களின் நன்மதிப்புக்குத் தீங்கு ஏற்படும் வகையில் தகவல்களை வெளியிடுதல்.

www.ikdu.lk

STUDY ONLINE

இணையத்தில் ஒரு கல்வி புரட்சி

தரம் 1 தொடக்கம்
A/L வரையான
எல்லா
தரத்தினருக்கும்
அனைத்துப்
பாடங்களையும்



இணையத்தில் கற்றுக்கொள்ளலாம்

WWW.LKEDU.LK

facebook.com/lkedulk facebook.com/groups/lkedu

ஒவ்வொரு நாளும் புதிது புதிதாக, பார்க்க மறவாதீர்கள்...

Prepared by

Zonal
Information & Communication Technology
Education Centre
(Computer Resource Centre)
Vadamaradchy
PULOLY



www.katral.lk

www.youtube.com/c/crcvadamaradchy

www.kadu.lk