தகவல் தொட்பாடல் தொழில்நுட்பம்
தரம் -06
திரு.செ.சன்ஜித்

(1). பொருத்தமான விடையின் கீழ்க் கோடிடுக

1. கணினிக்கும் மனிதனுக்குமான மிகச்சரியான வேறுபாடாகக் கொள்ளக்கூடிய இயல்பு எது?.
   1. பல் தரப்பட்ட வேலைகளை செய்யக்கூடிய ஆற்றல்.
   2. நினைவகம் உடையதாயிருத்தல்
   3. நுண்ணறிவு
   4. நம்பகத்தன்மை.
2. கணினி உட்பொதிந்த சாதனமாகக் கொள்ள முடியாதது?
   1. மோட்டார் கார் 2. கைத்தொலைபேசி 2. சலவை இயந்திரம் 4. சைக்கிள்
3. முறைவழியக்கப்பட்ட தகவல் மற்றும் சமிஞ்சைகளைப் பெறப்பயன்படுத்தப்படும் சாதனங்கள் எவ்வாறழைக்கப்படும்.?
   1. வெளியீட்டுச் சாதனங்கள் 2. உள்ளீட்டுச் சாதனங்கள்
   3. முறைவழியாக்கச் சாதனங்கள் 4. சேமிப்புச் சாதனங்கள்
4. நேரடிப்பதிவ உள்ளீட்டுச் சாதனம் பின்வருவனவற்றுள் எது?
   1. சுட்டி 2. காந்தப் பட்டி வாசிப்பான் 3. வலைகமரா 4. நுணுக்குப்பன்னி
5. தற்காலத்தில் வைத்தியசாலைகளில் கணினியின் பயன்பாட்டினை மிகச்சரியாக குறிப்பது?
   1. குறைக்கப்பட்ட காகிதப் பயன்பாடு மற்றும் நிதிச் செலவுகள்
   2. முன்வைப்புகள்
   3. கணக்கு முகாமைத்துவம்
   4. உடனடி அறுவைச் சிகிச்சைக்கு வசதியளிக்கின்றது
6. கணினிக்கு தொடர்ச்சியாக மின்வழற்கலை உறுதிப்படுத்தும் சாதனம்
   1. CPU 2. UPS 3. மின்வழங்கல் வடம் 4. Transformer
7. ஆரோக்கிய பிரச்சினைகளை இழிவளவாக்குவதற்குச் சரியான இருக்கை நிலையின் படிமுறையாகக் கொள்ள முடியாதது?
   1. கண் மட்டமானது திரையின் மேல் மட்டத்தில் அல்லது சற்றுக் கீழ் ஆகும்.
   2. கணினித் திரைக்கும் கண்ணிற்குமான தூரம் ஏறத்தாழ 18-28 அங்குலமாகும்.
   3. தோள்களை இறுக்கமான நிலையில் வைத்திருத்தல்.
   4. பாதங்கள் நிலத்தில் படிந்தும் அல்லது பாத விரிப்பின் மீது ஓய்விலும் இருக்கும்.
8. அனுமதியற்ற அணுகல்களைத் தவிர்ப்பதற்குப் பயன்படுத்தக்கூடிய வழிமுறை எது?
   1. கடவுச் சொற்களை பயன்படுத்தலாம்
   2. கணினியைப் பூட்டி வைக்கலாம்
   3. கணினியில் நச்சுநிரல் எதிர்ப்பானை பயன்படுத்தலாம்
   4. CCTV மூலம் கணினியை கண்காணிப்பில் வைக்கலாம்.

www.lkedu.lk


LEARN EASY
- KNOWLEDGE IS POWER -
www.learneasy.lk
மகத்தான கல்விக்கு
உங்கள் ஆசான்
zoom
ICT
Maths
English
Commerce
Tamil
History
Science
Sinhala
இன்னும் பல
தரம்
01-A/L
Medium
தமிழ்/ English
76667-4945
தனித்துவமான புலமைப்பரிசில் பரீட்சை வகுப்புக்கள்
தரம் 1 தொடக்கம் 5 வரை நடைபெறுகின்றன
www.learneasy.lk || www.lkedu.lk

9. விசைப்பலகையில் காணப்படக்கூடிய சாவி பின்வருவனவற்றுள் எது?

1. இடது பக்கச் சாவி
2. இடைவெளிப் பட்டை சாவி
3. சுருட்டும் சில்
4. மேற்கூறிய யாவும்

10. தேடுபொறியல்லாதது பின்வருவனவற்றுள் எது?

1. Bing
2. Google
3. Ms paint
4. Yahoo

(10 × 3 = 30 புள்ளிகள்)

(2). தொடர்பு படுத்துக

1. ATM இயந்திரம்	a. எண்கணித மற்றும் தர்க்க அலகு
2. நேர அட்டவணை தயாரிக்கும் மென்பொருள்	b. வெளியீட்டுக்கருவி
3. வன்வட்டு	c. வங்கியை அனுகாமல் பணத்தினை பெற
4. அச்சுப்பொறி	d. பாடசாலைத் தேவைக்கான மென்பொருள்
5. ALU	e. சேமிப்புக்கருவி

(5 × 2 = 10 புள்ளிகள்)

(3). கீழே தரப்பட்டுள்ள சொற்களை கொண்டு கோடிட்ட இடங்களை நிரப்புக

(கோப்பு, மடிக்கணினி, RFID, CPU, மீள்பாவனை, இரண்டாந்தர நினைவகம், மீள்சுழற்சி, கணினி உட்பொதிந்த சாதனங்கள், குறைத்தல், இயக்க முறைமை, **)**

1. …….. கணினியின் மூளையாகக் கருதப்படுகிறது
2. …….. தரவு மற்றும் தகவல் என்பன நிரந்தரமாகச் சேமிக்கப்படுகின்றன.
3. …….. விலங்குகளின் எண்ணிக்கையை அடையாளம் காணவும், கணக்கிடவும் உதவும் ஒரு சாதனமாகும்.
4. …….. கணினி முறைமையில் வன்பொருள் மற்றும் மற்றைய மென்பொருள்களை முகாமைத்துவம் செய்கின்றது.
5. …….. ஆனது மென்பொருள் ஒன்றினை பயன்படுத்தி பெற்றுக்கொள்ளப்படுவதாகும்.
6. ……, ……, …… ஆகிய செயற்பாடுகள் நாங்கள் தூர எறியும் இலத்திரனியல் கழிவுகளின் அளவினைக் குறைப்பதற்கு இவை அனைத்தும் உதவுகின்றது.
7. …….. கொண்டு செல்லக்கூடிய கணினியாகும்.
8. …….. குறிப்பிட்ட செயல்களைச் செய்வதற்காக கணினி தொழினுட்பம் உட்பொதிக்கப்பட்ட சாதனங்கள் ஆகும்.

(10 × 2 = 20 புள்ளிகள்)

பகுதி –II

www.ikedu.lk

STUDY ONLINE

இணையத்தில் ஒரு கல்வி புரட்சி

தரம் 1 தொடக்கம்
A/L வரையான
எல்லா
தரத்தினருக்கும்
அனைத்துப்
பாடங்களையும்



இணையத்தில் கற்றுக்கொள்ளலாம்

WWW.LKEDU.LK

facebook.com/lkedulk facebook.com/groups/lkedu

ஒவ்வொரு நாளும் புதிது புதிதாக, பார்க்க மறவாதீர்கள்...

சகல வினாக்களுக்கும் விடை தருக

1. கணினி என்பதனால் நீர் விளங்கிக் கொள்வது யாது?
2. கணினியை நீர் உமது வாழ்வில் பயன்படுத்தும் சந்தர்ப்பங்கள் 2 தருக?
3. கணினியறையில் கடைப்பிடிக்க வேண்டிய விதிமுறைகள் 2 தருக?
4. கணினிப் பயனர்களுக்கான நெறிமுறை விதிகள் 2 தருக?
5. கணினியை இயக்க ஆரம்பிப்பதற்குச் சரியான படிமுறைகள் எவை?
6. கணினியை இயக்கத்தை நிறுத்துவதற்குச் சரியான படிமுறைகள் எவை?
7. தேடு பொறியின் பயன்பாடு யாது?
8. கணினியில் காணப்படும் மென்பொருளின் பயன்பாடு யாது?
9. கைத்தொழிற்துறையில் கணினியின் பயன்பாடு 2 தருக?
10. கணினியினால் ஏற்படக்கூடிய தீமைகள் 2 தருக?

(10 × 4 =40 புள்ளிகள்)

www.lkedu.lk