யா/ ஹாட்லிக் கல்லூரி, பருத்தித்துறை.
J/ Hartley College, Point Pedro.

முதலாம் தவணைப் பரீட்சை – 2020 – தரம் 08
First Term Examination – 2020 – Grade 08

தகவல் தொடர்பாடல் தொழில்நுட்பம் I, II Information& Communication Technology I, II	80	T	I, II	01.30 மணித்தியாலம் 01.30 Hours

சுட்டெண் Index No | | | | | |

தகவல் தொடர்பாடல் தொழில்நுட்பம்

பகுதி – I

- **எல்லா வினாக்களிற்கும் இத்தாளிலே விடையளிக்குக**

1. தசம இலக்கம் 21 ற்கு சமவலுவான இரும இலக்கம்?
   1. 10101_2 2. 10001_2 3. 11111_2 4. 10000_2

2. தசம இலக்கம் 904 ற்கு சமவலுவான இரும இலக்கம்?
   1. 1110001000_2 2. 10000001_2 3. 1111111110_2 4. 11111000101_2

3. பின்வரும் எண்களில் எண்ம எண்ணாக இருக்கக் கூடியது?
   1.197 2. 178 3.A1 4.110

4. பின்வரும் எண்களில் இரும எண்ணாக இருக்கக் கூடியது?
   1.197 2. 178 3.A1 4.110

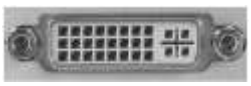
5. பின்வரும் எண்களில் எண்ம எண்ணாக இருக்கக் முடியாதது?
   1.123 2. 178 3.456 4.110

6. இரும இலக்கம் 110111_2 ற்கு சமவலுவான தசம எண்?
   1. 35 2. 55 3. 43 4. 65

7. இரும இலக்கம் 1000101011_2 ற்கு சமவலுவான தசம எண்?
   1. 305 2. 555 3. 432 4. 653

8. கணினிக் கோப்பின் பண்பு அல்லாதது?
   1.கோப்பின் நிறம் 2.கோப்பு வகை 3. கோப்பு நீட்சி 4.கோப்பு பெயர்

9. அருகிலுள்ள துறையின் பெயர்?
   1.PS/2 2.VGA 3.DVI 4.USB



10. பின்வருவனவற்றில் வன்பொருள்சார் தவறு அல்லாதது?
    1.சாவிப்பலகை தொழில்படாமை 2.ஒலிபெருக்கி தொழில்படாமை
    3.கணினி விளையாட்டு தொழில்படாமை 4.தெரிவிப்பி தொழில்படாமை

11. கணினிக்குரிய இயல்புகளில் பிழையானது ?
    1. வேகம் 2. நம்பகத்தன்மை 3.நுண்ணறிவுடையது 4. சேமித்தல் தகைமை

12. மையமுறைவழியாக்கல் அலகின் கூறு அல்லாதது?
    1. கட்டுப்பாட்டு அலகு (CU – Control Unit) 2. நினைவகம் (Memory)
    3. எண்கணித, தர்க்க அலகு (ALU) 4.நினைவகப் பதிவேடுகள் (Memory Register)

www.ikdu.lk

13. பின்வருவனவற்றில் அச்சுப் பொறி இணைக்கக் கூடிய துறை ?

1. USB 2. PS/2 3.VGA 4.DVI

14. பட்டைக் குறிமுறை வாசிப்பான் (Barcode Reader) எவ்வகை சாதனம் ஆகும்?

1. படம் அழிப்பு 2. சேமிப்பு 3. வெளியீடு 4. உள்ளீடு

15. பின்வருவனவற்றில் அச்சுப் பொறி இணைக்கக் கூடிய துறை/துறைகள்?

A- USB B –Parallel C- VGA

A மட்டும் 2) A, B மட்டும் 3) B, C மட்டும் 4) A, B, C எல்லாம்

(15x2 = 30 புள்ளிகள்)

பகுதி - II

1. கணினி கோப்புக்களின் பண்புகள் 3 தருக?

1. ……
2. ……
3. …….

(3x2 = 6 புள்ளிகள்)

2. கணினி வன்பொருள்சார் தவறுகள் 3 தருக?

1. ……
2. ……
3. ……..

(3x2 = 6 புள்ளிகள்)

3. கணினி மென்பொருள்சார் தவறுகள் 3 தருக?

1. ……
2. ……
3. ……..

(3x2 = 6 புள்ளிகள்)

4. கணினி பிரயோக மென்பொருள்சார் தவறுகள் 3 தருக?

1. ……
2. ……
3. ……

(3x2 = 6 புள்ளிகள்)

5. பிரயோக மென்பொருள் 3 தருக?

1. ……
2. ……
3. ……

(3x2 = 6 புள்ளிகள்)

www.lkedu.lk

6. பின்வரு தசம இலக்கங்களை இரும இலக்கமாக மாற்றுக?

1.)36	2). 255	3). 501	4). 511	5). 1023

(5x2 = 10 புள்ளிகள்)

7. பின்வரும் இரும இலக்கங்களை தசம இலக்கமாக மாற்றுக?

1. 1011111_2 = ……..
……
……
……

2. 111111011_2= ……
……
……
……

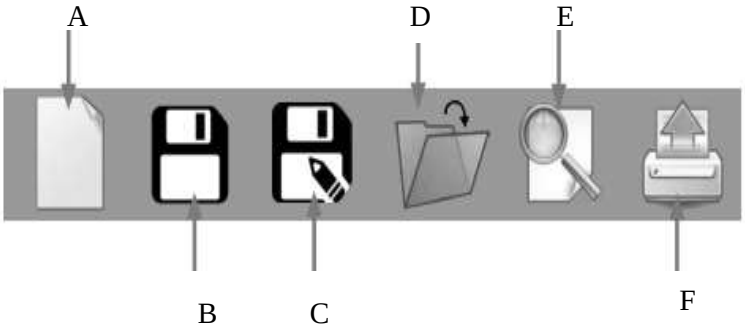
3. 100011111_2 = ……
……
……
……

4. 1111111111_2= ……
……
……
……

(4x2 = 8 புள்ளிகள்)

8. பின்வரும் செல்முறைவழிப்படுத்தல் மென்பொருளின் பொதுவான கருவிகளின் பெயர்களை புள்ளிக் கோட்டில் எழுதுக?

A. ……
B. ……
C. ……
D. ……
E. ……..
F. ……..



(6x1 = 6 புள்ளிகள்)

www.lkedu.lk

9. பின்வரும் ஒவ்வொரு துறைகளின் பெயர்களை கீறீட்ட இடங்களில் எழுதுக?





1…… 2…….. 3……..





4…… 5…….. 6……..

(6x1 = 06 புள்ளிகள்)

10.கீழே காணப்படுகின்ற சொற்களில் மிகவும் பொருத்தமான சொல்லைத் தெரிவுசெய்து இடைவெளி நிரப்புக (சமாந்தரதுறை, HDMI, USB, செலுத்தி மென் பொருட்கள், நிறுவல் நீக்கல்(Uninstall), மின் விநியோகத் துண்டிப்பு, மீள் தொடக்கம்(Restart), வன்பொருள்சார் தவறு, பிரதான சேமிப்பகத்தில், நிறுவுதல், பிரயோக மென்பொருள்சார் தவறு.)

1. கணினி விரிதாள் மென்பொருள் செயற்படாமை ……..ஆகும்
2. விசைப்பலகை சுட்டி என்பன செயற்படாமை ……..ஆகும்
3. கணினியுடன் இணைக்கப்பட்டிருக்கும் அனைத்து வடங்களையும் பரீட்சிப்பதற்கு முன் ……. செய்யப்படுதல் வேண்டும்.
4. அச்சுப்பொறியை கணினியுடன் இணைப்பதுற்கு ……..துறை பயன்படுத்த முடியும்
5. மடிக்கணினியையும் பல்லூடக எறிகையையும் இணைக்கப் பயன் படுத்தப்படுவது ……. துறையாகும்
6. கணினியை பயன்படுத்தும் போது ஏற்படுகின்ற அநேக பிரச்சினைகளுக்கு ஒரு தீர்வாக அமைவது கணினியை …….. செய்வதாகும்
7. விசைப்பலகையை கணினியுடன் இணைப்பதற்கு …….துறை பயன்படுத்த முடியும்
8. கணினியுடன் இணைக்கப்பட்டிருக்கும் சில வன்பொருடள்கள் முறையாக செயற்படாமைக்குக் காரணம் அவ்வன்பொருள்களின் …… நிறுவப்படாமையாகும்
9. …… வெற்றிடம் குறைக்கும் போது கணினி செயற்படும் வேகம் குறைவடையும்
10. கணினியின் செயற்றிறனை அதிகரிப்பதற்கு அநாவசியமான மென்பொருள்களை ……. செய்ய வேண்டும்

(10x1 = 10 புள்ளிகள்)

www.ked.lk